

KEIL UV3 MDK 快速入门

目录

新建工程-----	1
项目管理-----	13
编译除错-----	15
仿真调试-----	16

本说明简要介绍如何新建一个 UV3 的工程，及通过 UV3 来进行编译，仿真调试芯片。
本说明中的示例程工程可以从这里下载：

http://mcu123.com/product/tools/uv3_214xdemo.rar

KEIL UV3 软件可以从这里下载：

<http://www.mcu123.com/down>

运行 KEIL Uvision3 .

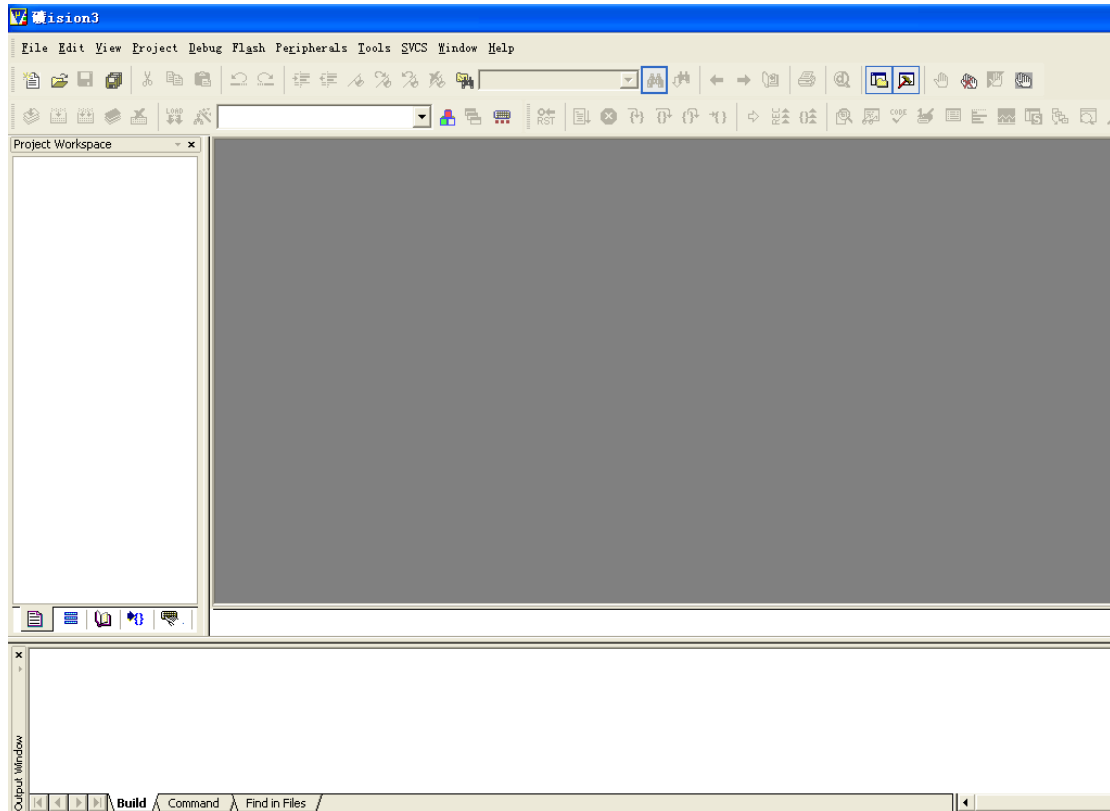


图 1-运行 KEIL UV3

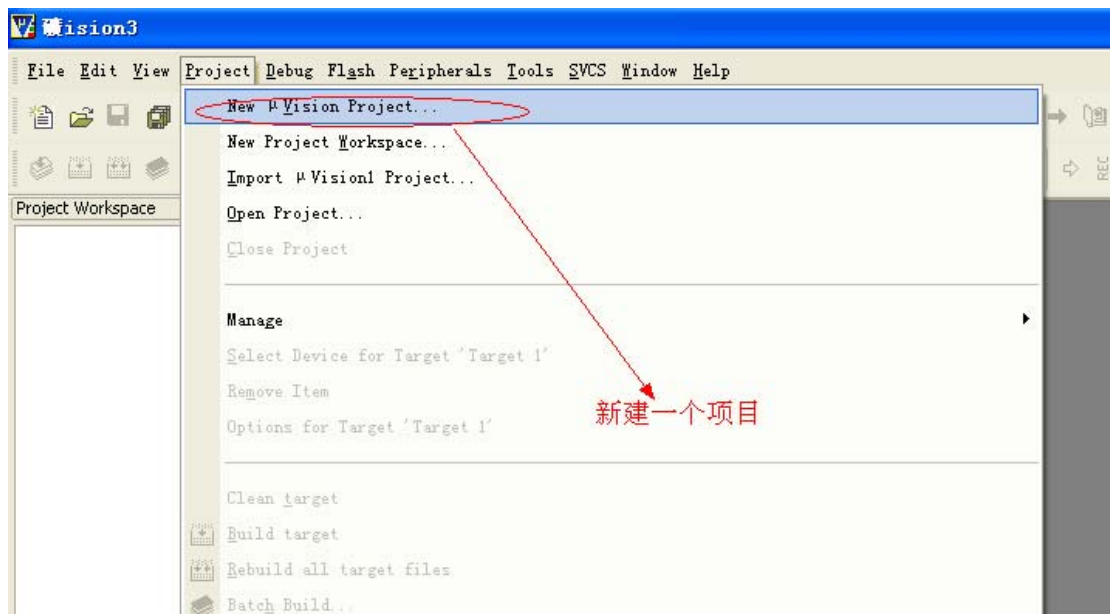


图 2-新建工程

打开 project 菜单 New uvision project 新建一个工程，点击后出现图 3 对话框

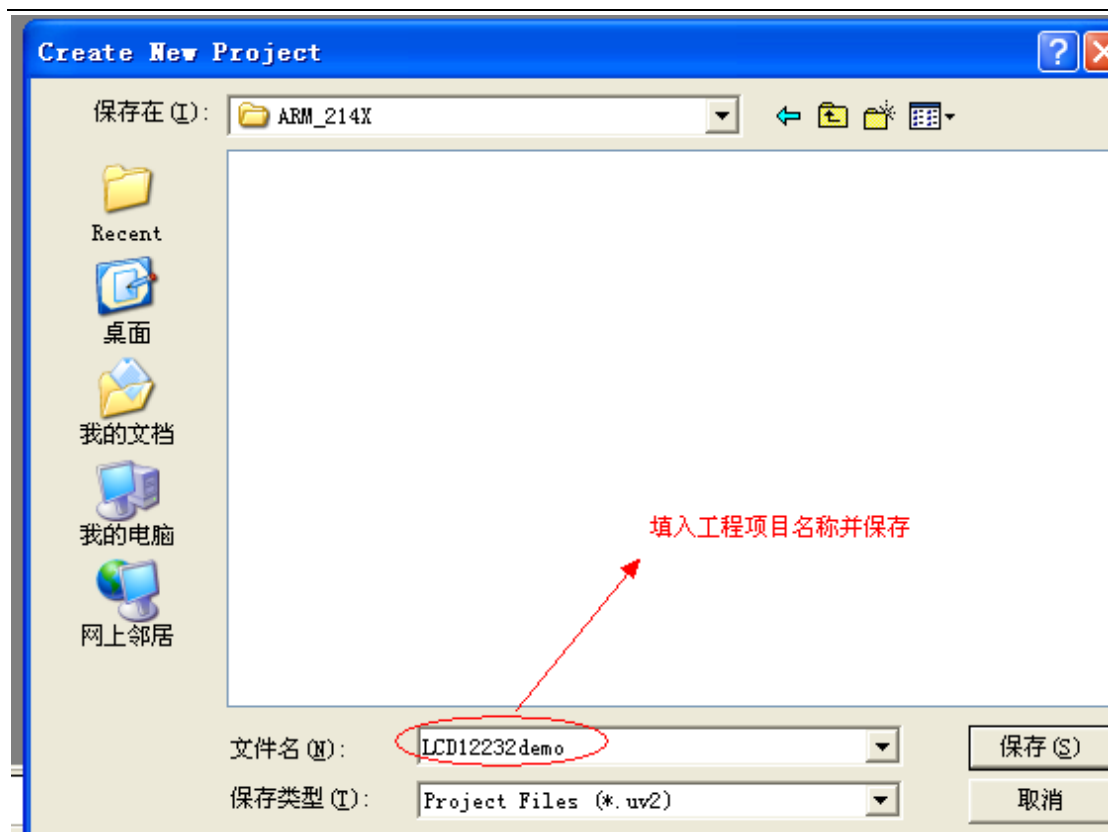


图 3- 保存项目

保存项目工程名，保存后出现图 4 选择要对应的 ARM 型号。

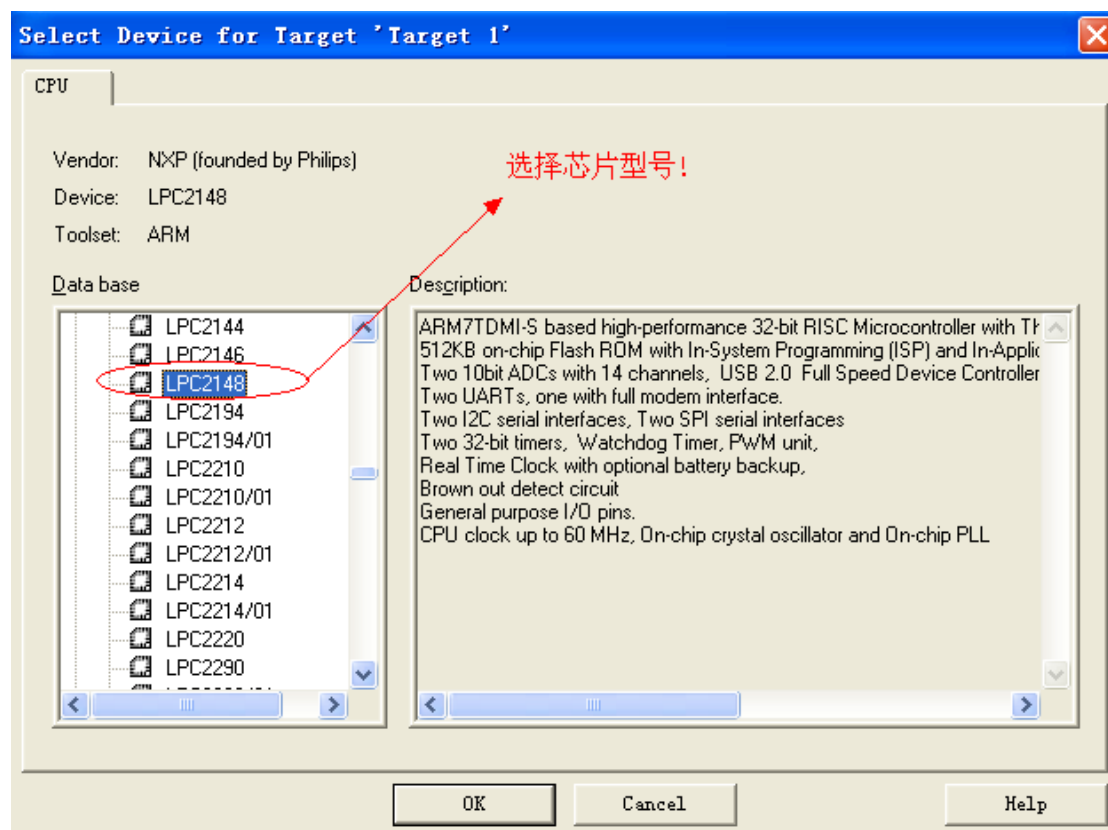


图 4-选取器件

器件选定后



图 5-添加启动文件

Options fro Target 设置

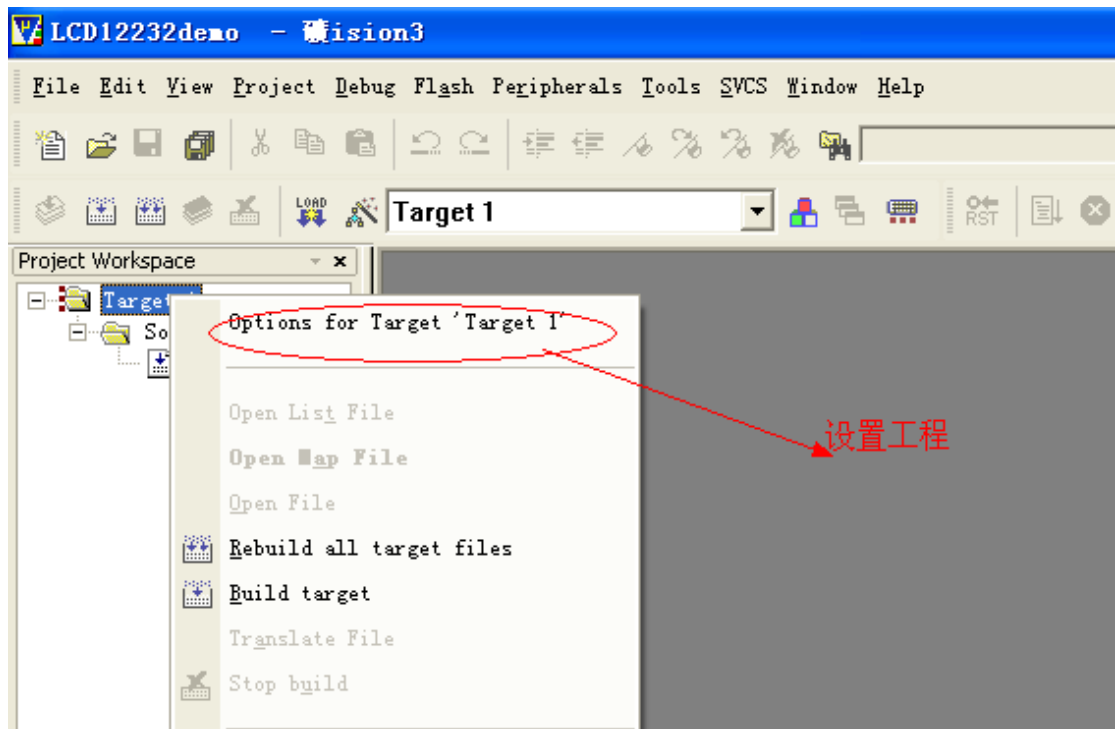


图 6-工程设置

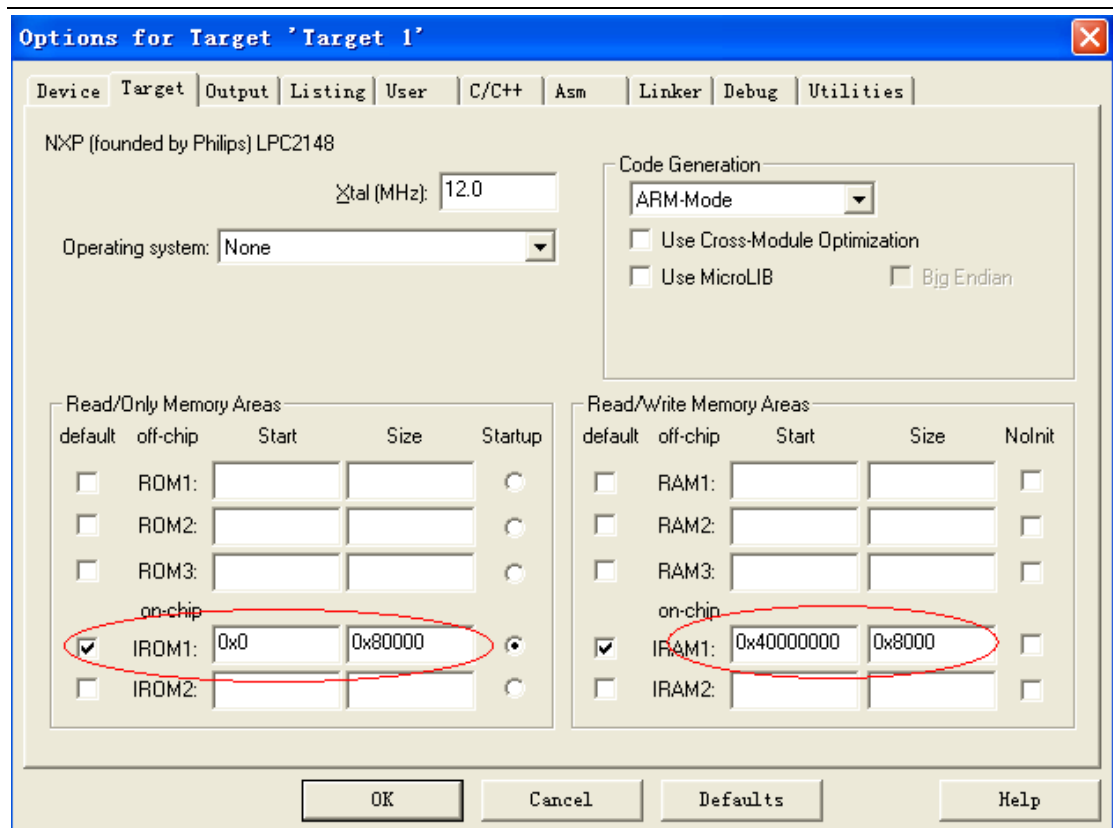


图 7-芯片 RAM, ROM 地址分配

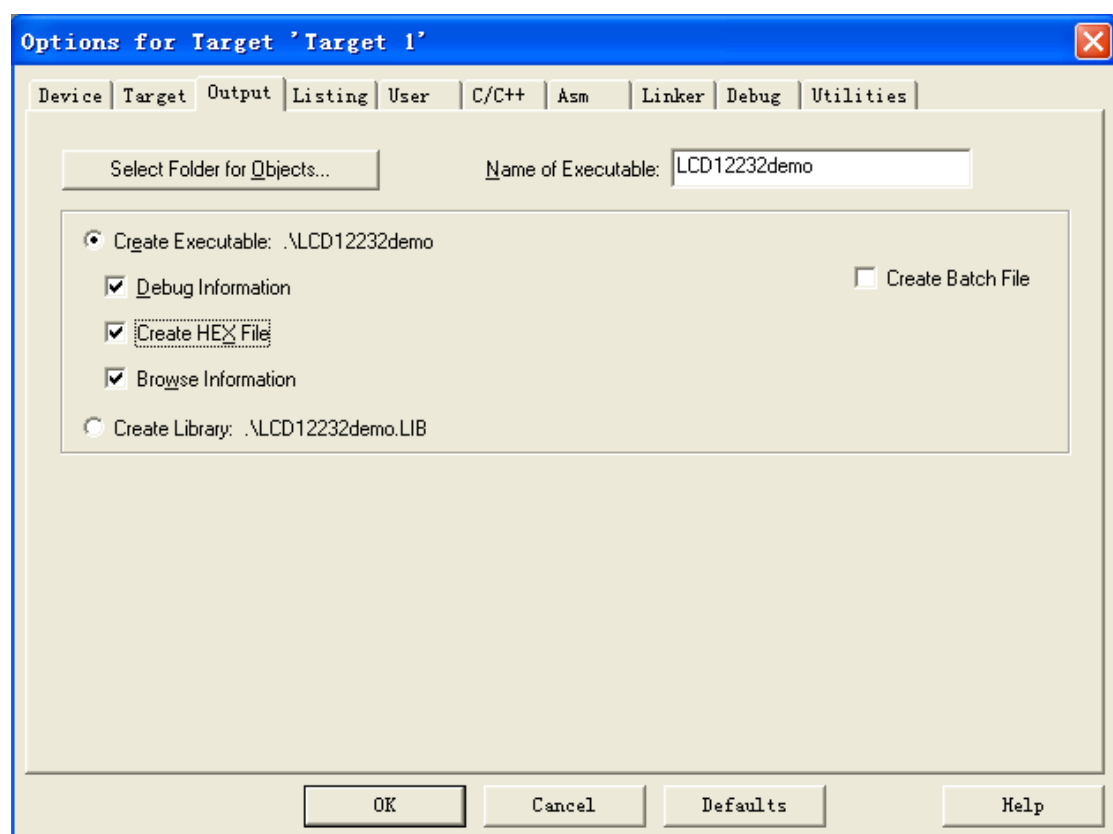


图 8-工程输出

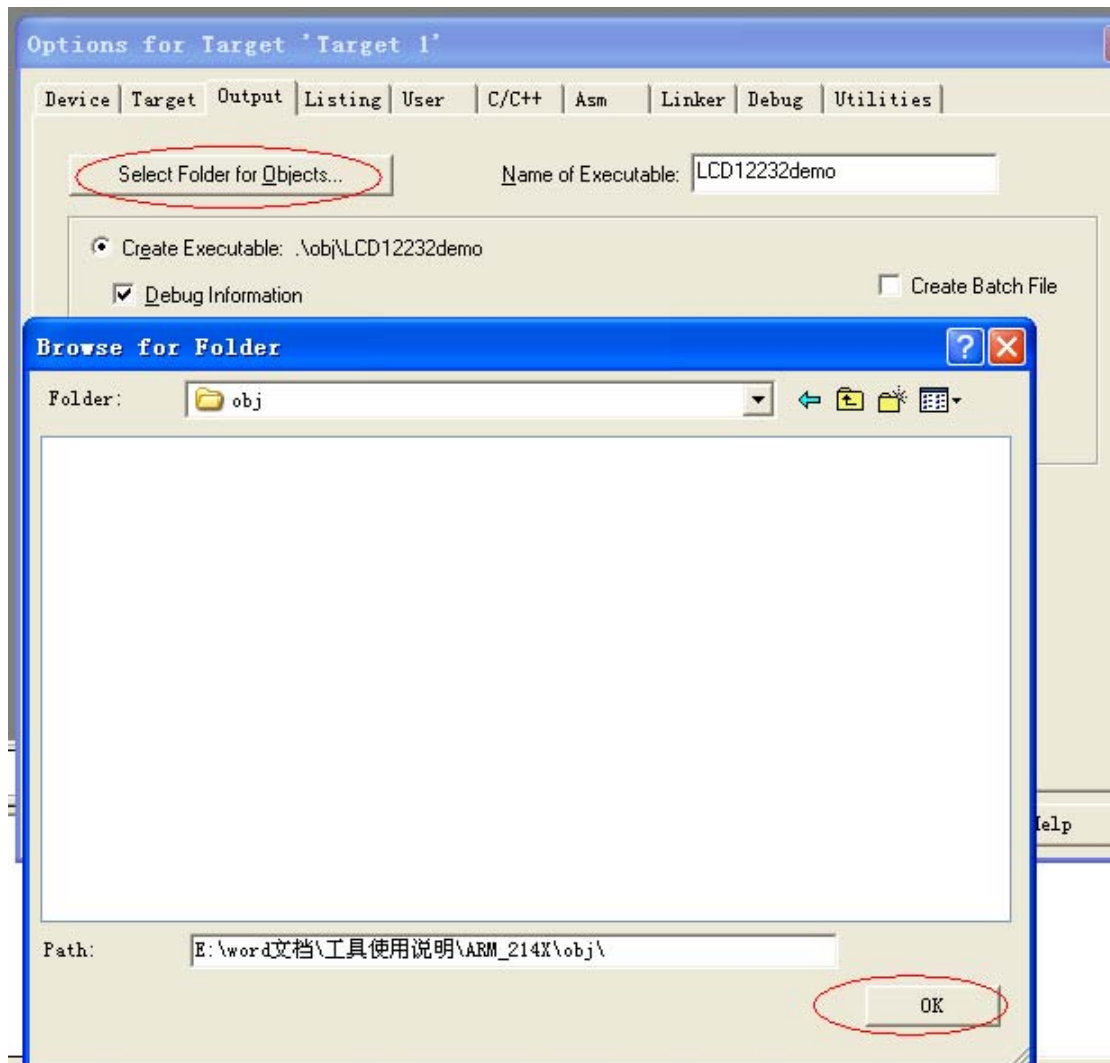


图 9-为方便管理，新建一个 OBJ 目录用于存放工程输出文件

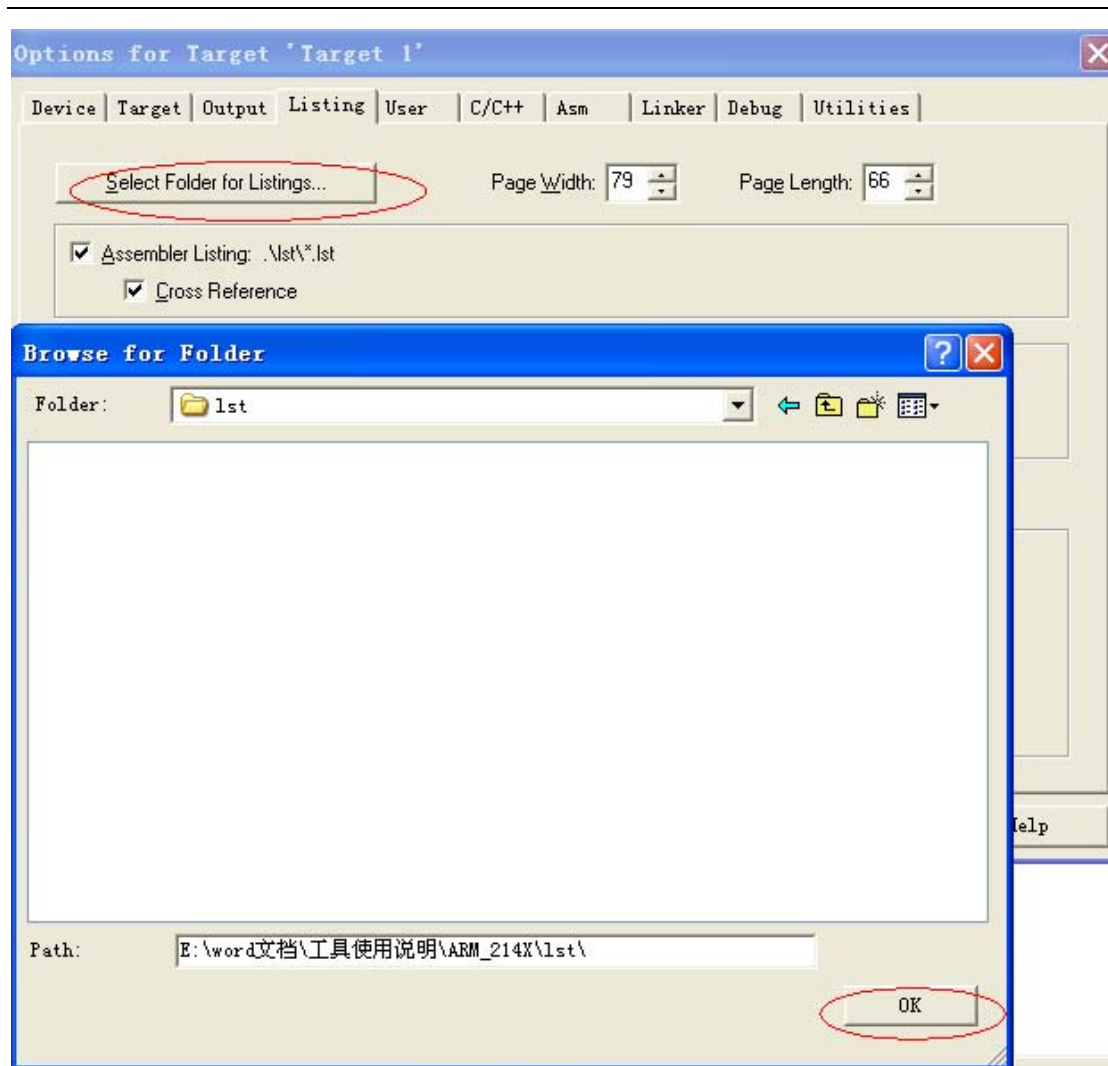


图 10-为方便管理，新建一个 LST 目录用于存放工程清单输出文件

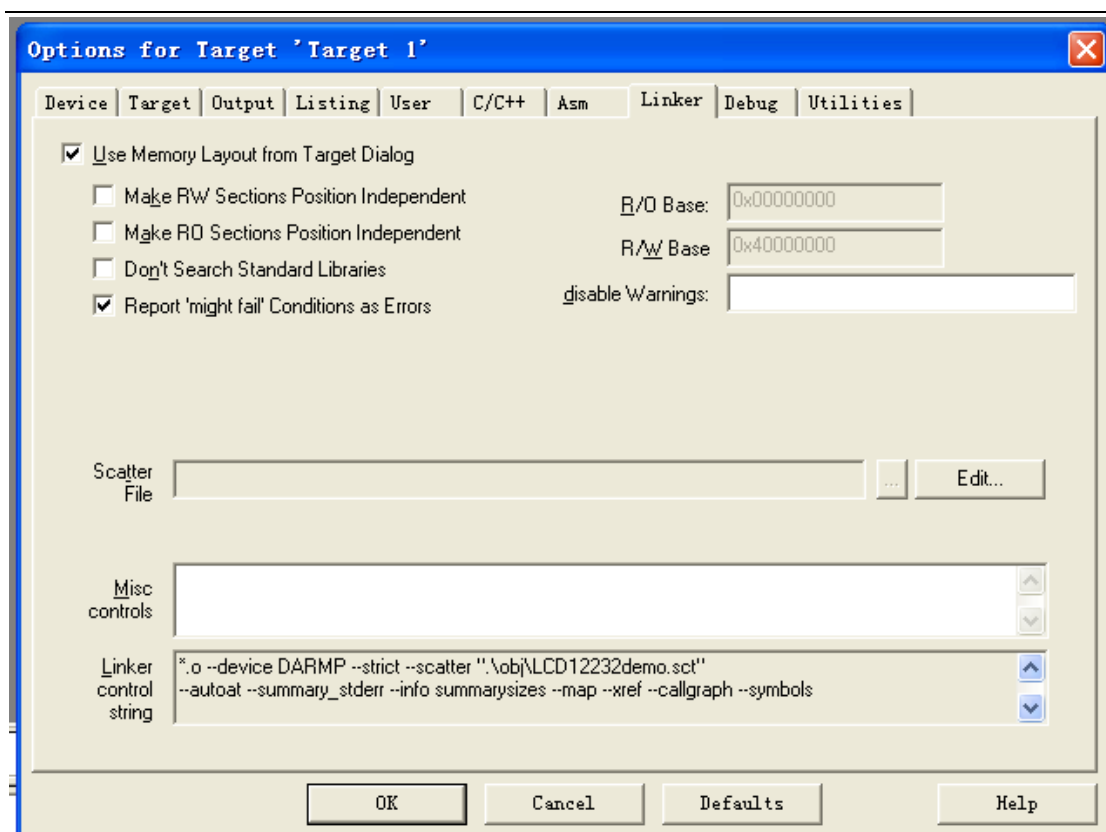


图 11-这里可以设置分散加载

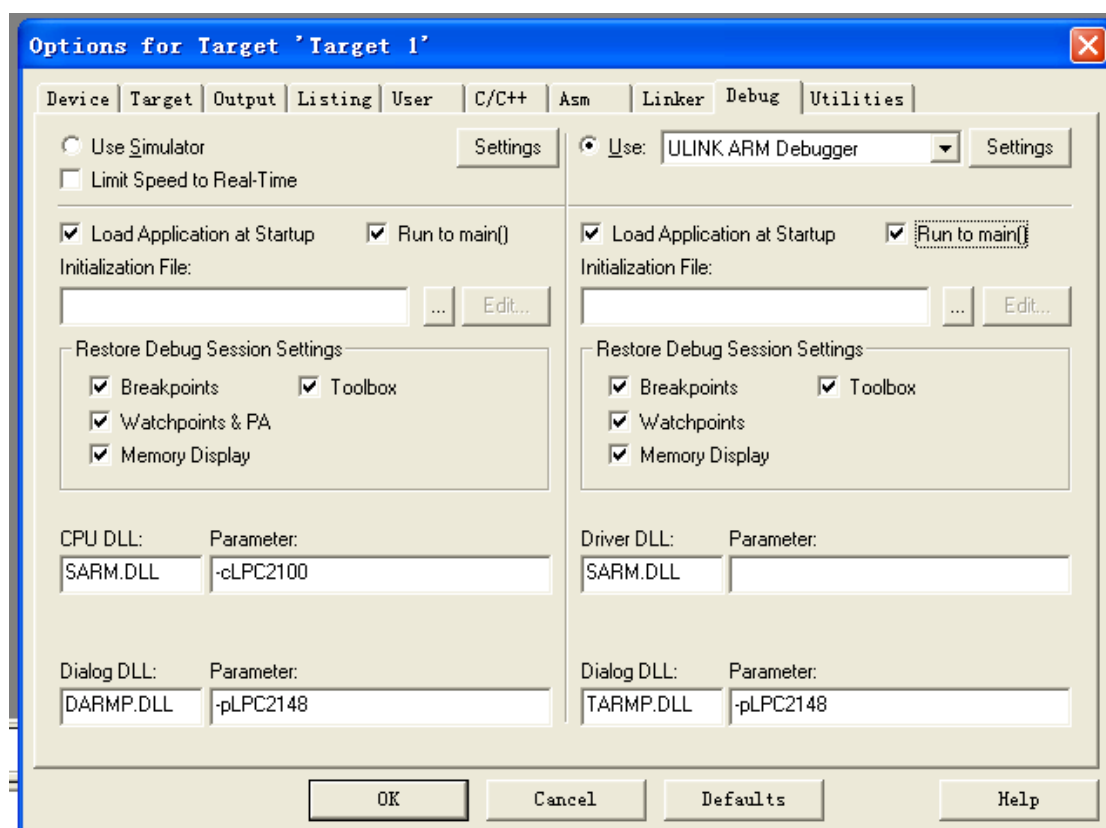


图 12-仿真界面选择。左边为模拟仿真，一般选硬件 ULINK2 仿真。

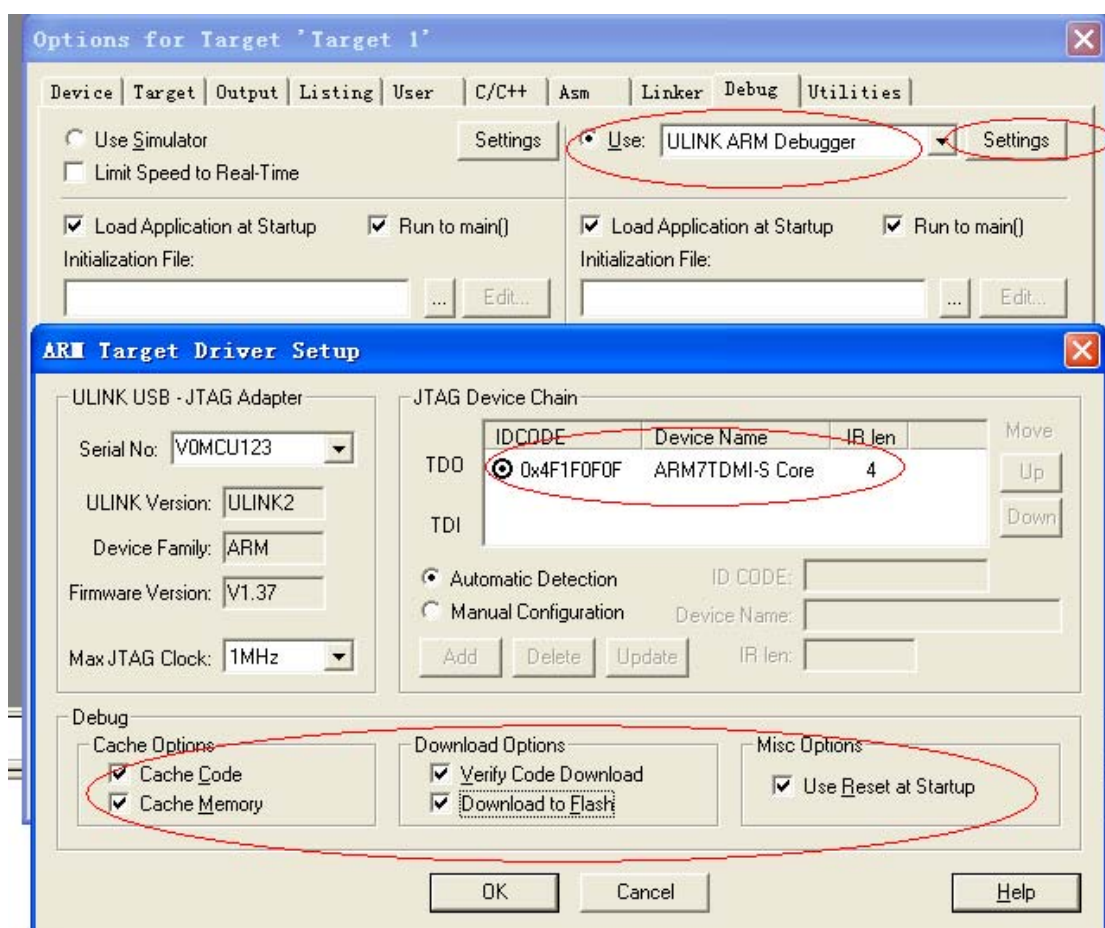


图 13- 进入设定 ULINK2 的一些必要选项，如 JTAG 时钟，及下载选项。

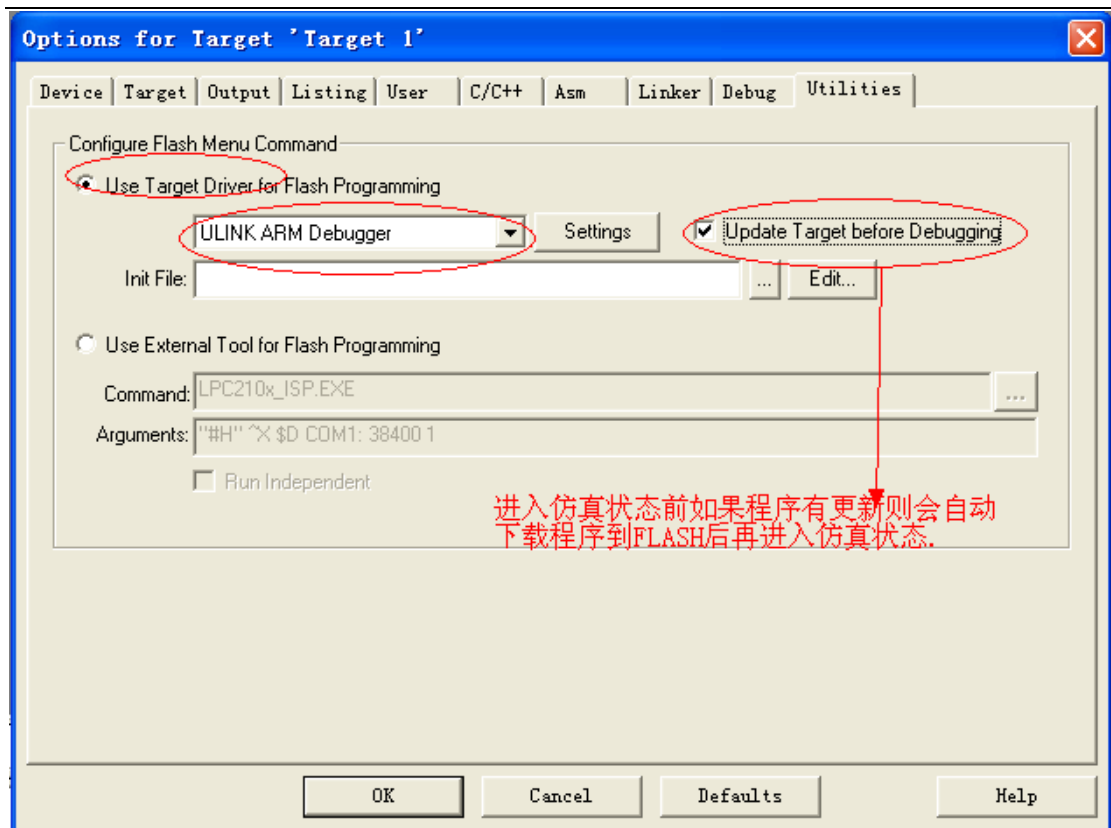


图 14-

选中**Update Target before Debugging** 选项以确保Flash ROM 在进行仿真前得到编程。



图 15

上面的 Download Function 和 RAM for Algorithm 和 Programming Algorithm 一般不需要修改，在选择芯片后会自动更改。

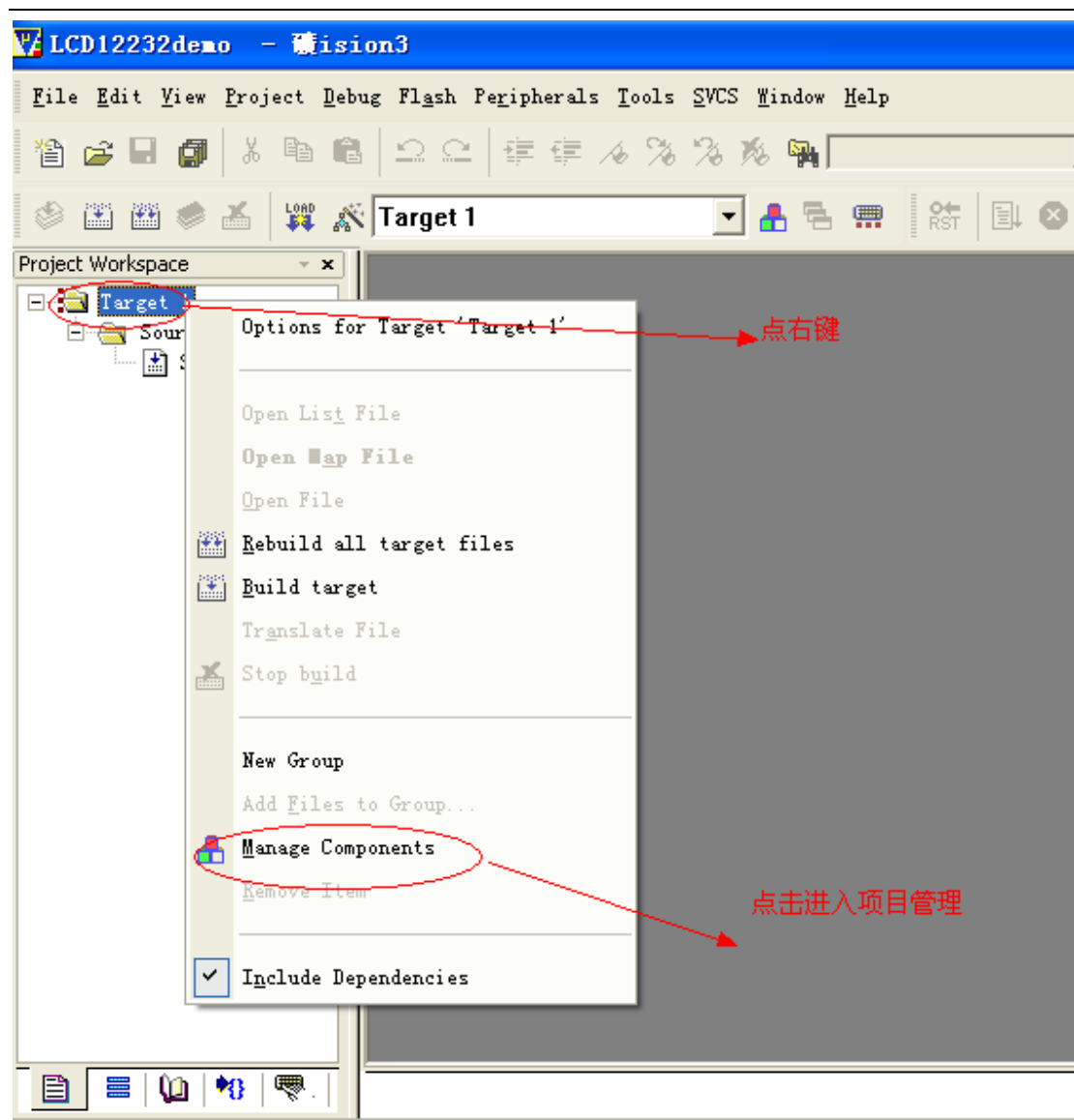


图 16-工程项目管理

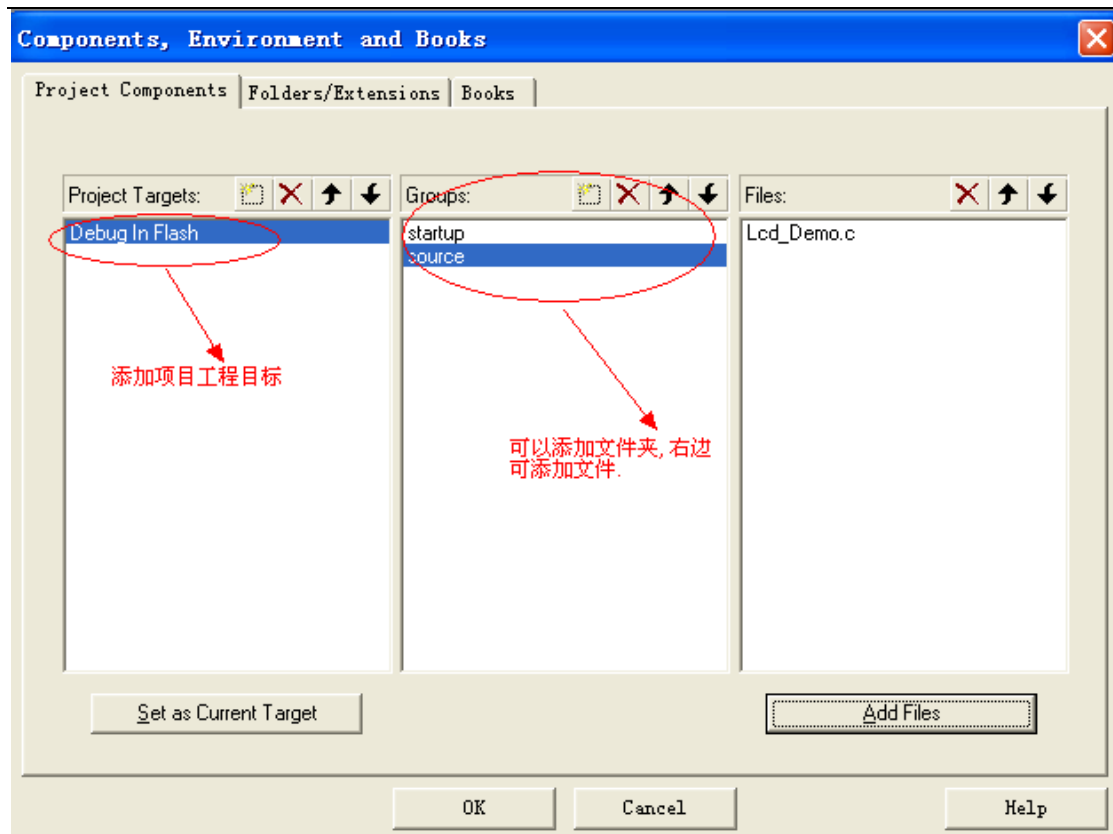


图 17-文件添加，模块管理

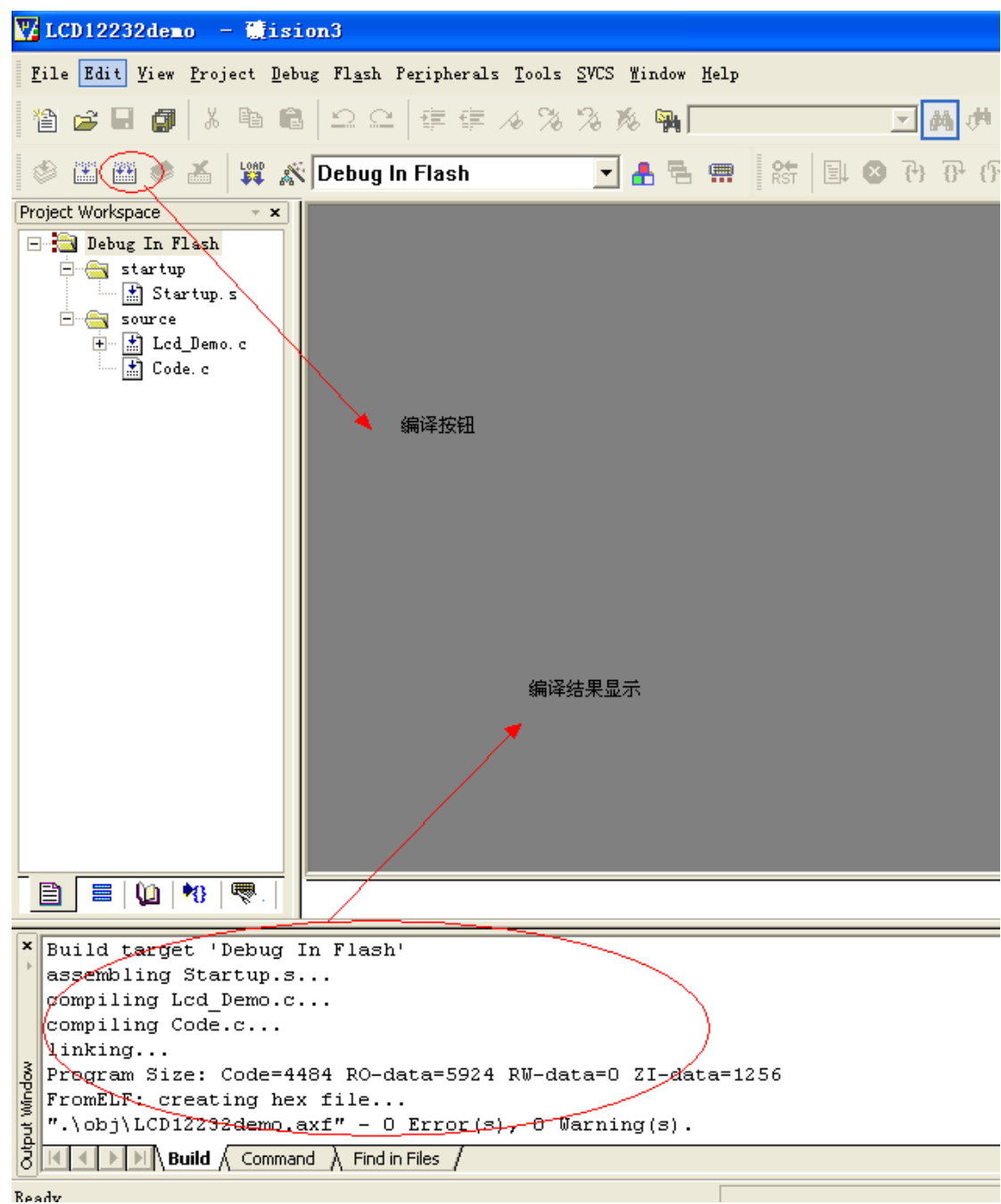


图 18- 编译工程项目

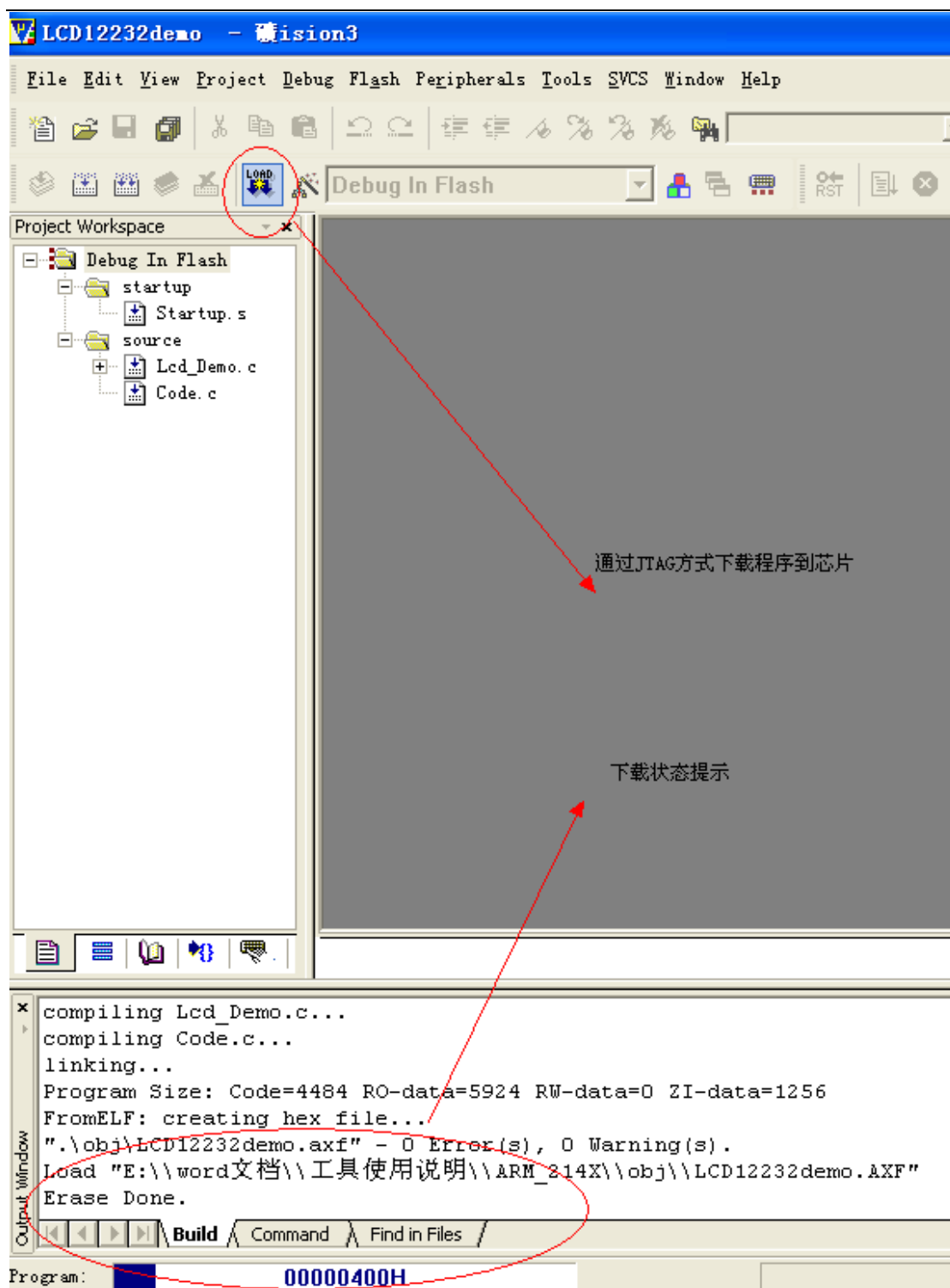


图 19-程序下载

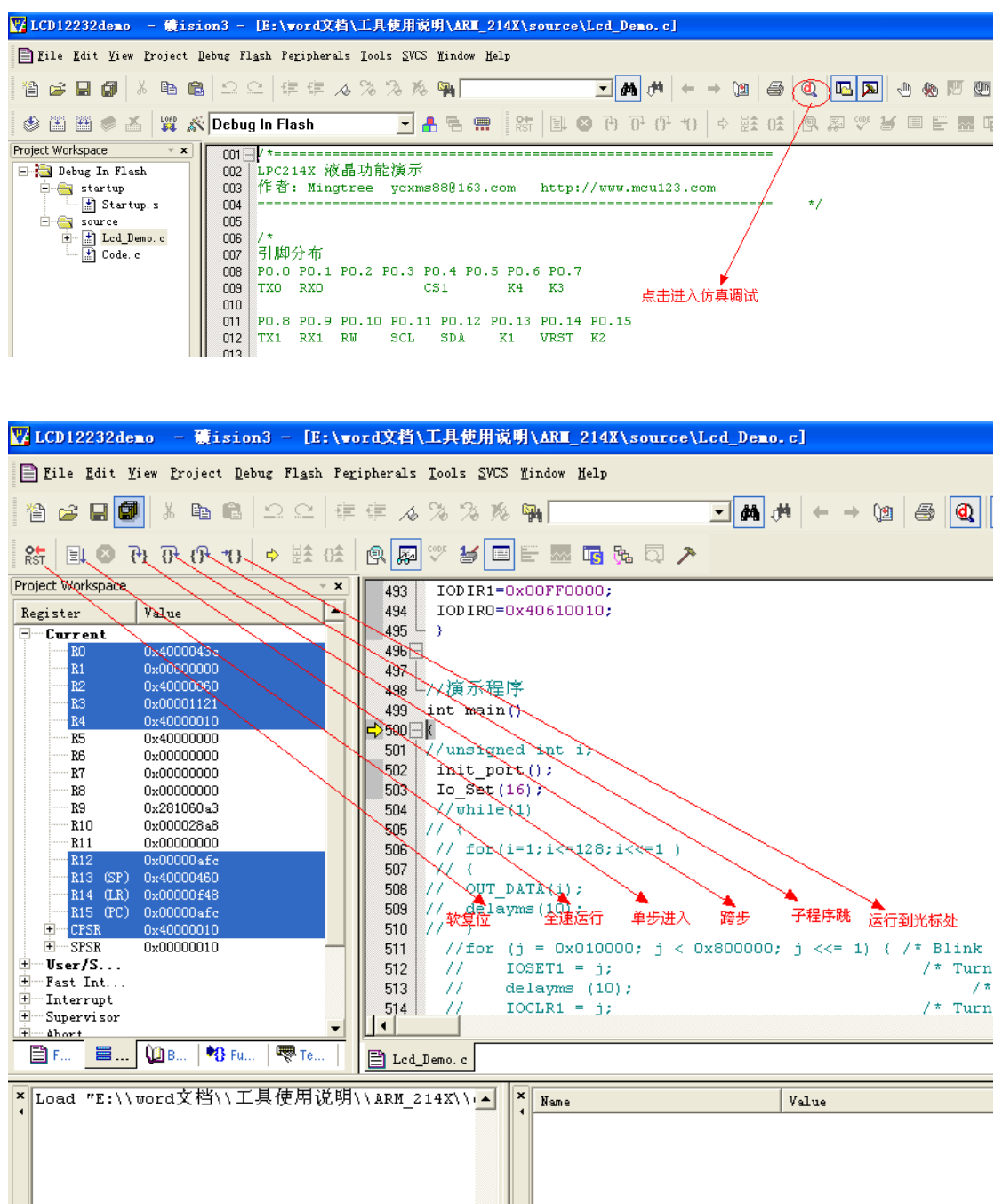


图 21-进入仿真状态及一些常用功能介绍