

STM32 启动代码概述

一般嵌入式开发流程就是先建立一个工程，再编写源文件，然后进行编译，把所有的*.s文件和*.c文件编译成一个*.o文件，再对目标文件进行链接和定位，编译成功后会生成一个*.hex文件和调试文件，接下来要进行调试，如果成功的话，就可以将它固化到flash里面去。

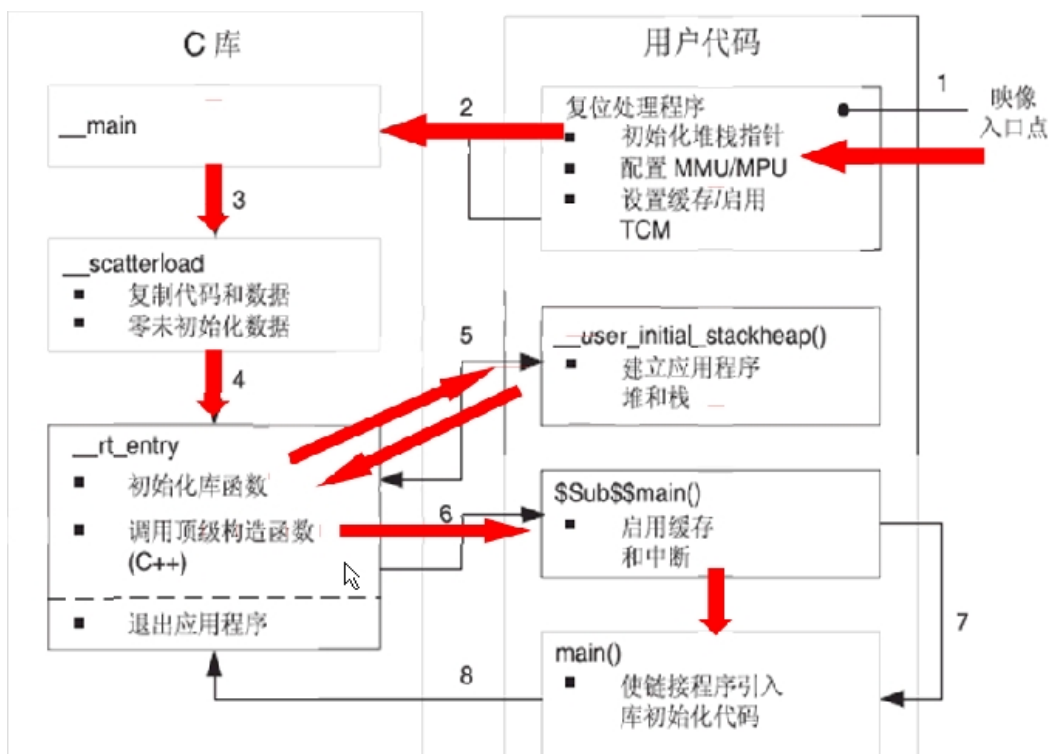
启动代码是用来初始化电路以及用来为高级语言写的软件作好运行前准备的一小段汇编语言，是任何处理器上电复位时的程序运行入口点。

比如，刚上电的过程中，PC机会对系统的一个运行频率进行锁定在一个固定的值，这个设计频率的过程就是在汇编源代码中进行的，也就是在启动代码中进行的。与此同时，设置完后，程序开始运行，注意，程序是在内存中运行的。这个时候，就需要把一些源文件从flash里面copy到内存中，又要对它们进行初始化读写，这又有频率的设置。这些都是初始化。

初始化完成后，我们又要设置一些堆栈，要跳到C语言的main函数里面运行。这就需要堆栈。对普通的ARM CPU有这样一个要求：在绝对地址为零的地方要放置一个异常向量表，但并不是所有的ARM CPU都留有这个一个空间，这就需要用到映射的功能。我们可以将其它地方的一些空间映射到绝对地址里面。当发生异常时，ARM核来读取异常中断表的时候，它会使用映射之后的那个表，这个就可以接着往下执行，否则在绝对地址零的地方找不到任何信息，程序就会死掉。这些运行的环境全部建立好后，程序就会跳转到我们的main函数里面。

总之，启动代码，就是对最小系统的初始化。包括晶振，CPU 频率等。

启动代码的最小系统是：异常向量表的初始化 - 存储区分配 - 初始化堆栈 - 高级语言入口函数调用 - main() 函数。程序的启动过程：



以下面这个例子为例，编译完后，DEBUG后，我们可以看到，光标指向绝对地址为零的地方，这里存放的就是一个异常向量表。

```

→ 0x00000000 E59FF018 LDR      PC, [PC, #0x0018]
0x00000004 E59FF018 LDR      PC, [PC, #0x0018]
0x00000008 E59FF018 LDR      PC, [PC, #0x0018]
0x0000000C E59FF018 LDR      PC, [PC, #0x0018]
0x00000010 E59FF018 LDR      PC, [PC, #0x0018]
0x00000014 E1A00000 NOP
0x00000018 E51FFFF0 LDR      PC, [PC, #-0x0FF0]
0x0000001C E59FF018 LDR      PC, [PC, #0x0018]

```

它对应在 startup.s 里的源文件如下：

```

158 Vectors      LDR      PC, Reset_Addr
→ 159           LDR      PC, Underf_Addr
160           LDR      PC, SWI_Addr
161           LDR      PC, PAbt_Addr
162           LDR      PC, DAbt_Addr
163           NOP
164           ; Reserved Vector
165           LDR      PC, IRQ_Addr
166           LDR      PC, [PC, #-0x0FF0] ; Vector from VicVectAddr
           LDR      PC, FIQ_Addr

```

单步运行后，马上跳转到初始化 CPU 的频率。即初始化锁相环，将其锁在一个固定的频率。具体代码如下：

; Setup PLL

```

IF    PLL_SETUP <> 0

LDR   R0, =PLL_BASE
MOV   R1, #0xAA
MOV   R2, #0x55

```

; Configure and Enable PLL

```

MOV   R3, #PLLCFG_Val
STR   R3, [R0, #PLLCFG_OFS]
MOV   R3, #PLLCON_PLLE
STR   R3, [R0, #PLLCON_OFS]
STR   R1, [R0, #PLLFEED_OFS]
STR   R2, [R0, #PLLFEED_OFS]

```

; Wait until PLL Locked

```

PLL_Loop    LDR   R3, [R0, #PLLSTAT_OFS]
            ANDS  R3, R3, #PLLSTAT_PLOCK
            BEQ   PLL_Loop

```

; Switch to PLL Clock

```
MOV    R3, #(PLLCON_PLLE:OR:PLLCON_PLLC)
STR     R3, [R0, #PLLCON_OFS]
STR     R1, [R0, #PLLFEED_OFS]
STR     R2, [R0, #PLLFEED_OFS]
ENDIF ; PLL_SETUP
```

然后再初始化每一种模式的堆栈，再进行单步运行的时候，下面我们可以看
到，它自动跳转到main（）函数：

; Enter the C code

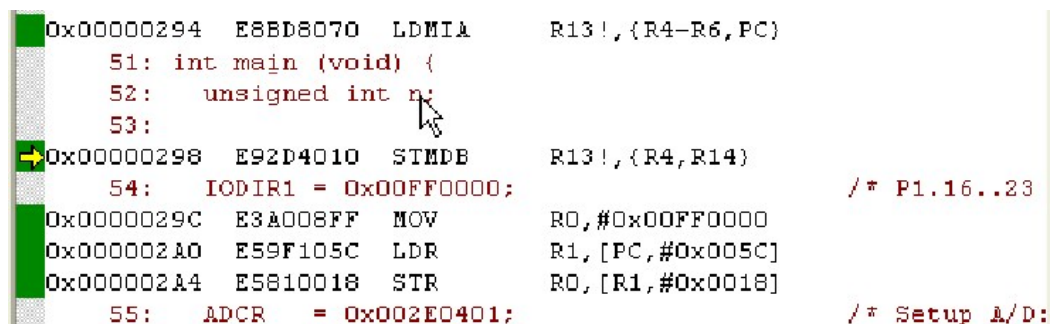
```
IMPORT __main
LDR     R0, =__main
BX      R0

IF      :DEF:__MICROLIB

EXPORT __heap_base
EXPORT __heap_limit

ELSE
```

这个时候，程序会运行各种scatterload函数，将我们的堆栈、全局变量等内容拷贝到内存中去。拷贝完后，就正式跳转到我们的main()函数中来执行了。



```
0x00000294 E8BD8070 LDMIA      R13!, {R4-R6, PC}
51: int main (void) {
52: unsigned int n;
53:
54: IODIR1 = 0x00FF0000; /* P1.16..23
0x0000029C E3A008FF MOV      R0, #0x00FF0000
0x000002A0 E59F105C LDR      R1, [PC, #0x005C]
0x000002A4 E5810018 STR      R0, [R1, #0x0018]
55: ADCR = 0x002E0401; /* Setup A/D:
```

这就是启动代码执行的全过程，呵呵，平时我们看到以为只是执行 main() 函数就行了，是不是没有想到在执行 main() 函数后还有这么多学问呢？

STM32 启动代码分析[转]

启动代码文件名是 STM32F10X.S，它的作用先总结下，然后再分析。启动代码作用一般是：1) 堆和栈的初始化；2) 向量表定义；3) 地址重映射及中断向量表的转移；4) 设置系统时钟频率；5) 中断寄存器的初始化；6) 进入 C 应用程序。

(1) 按启动代码的次序，先看堆和栈的初始化：

```
Stack_Size      EQU      0x00000200          ; 定义 Stack_Size 为 0x00000200

                AREA      STACK, NOINIT, READWRITE, ALIGN=3    ; 定义栈，可
初始为 0，8 字节对齐
Stack_Mem        SPACE    Stack_Size          ; 分配 0x200 个连续字节，并初始化为 0
__initial_sp     ; 汇编代码地址标号

Heap_Size        EQU      0x00000000

                AREA      HEAP, NOINIT, READWRITE, ALIGN=3

__heap_base
Heap_Mem          SPACE    Heap_Size
__heap_limit

                PRESERVE8   ; 指定当前文件堆栈 8 字节对齐
                THUMB       ; 告诉汇编器下面是 32 位的 Thumb 指令，如果需要汇
编器将插入位以保证对齐
```

(2) 中断向量表定义

```
AREA      RESET, DATA, READONLY ;定义复位向量段，只读
EXPORT    __Vectors              ; 定义一个可以在其他文件中使用的全局标号。此处表示中断地址

__Vectors    DCD    __initial_sp      ; 给 __initial_sp 分配 4 字节 32 位的地址 0x0
                DCD    Reset_Handler   ; 给标号 Reset_Handler 分配地址为 0x00000004
                DCD    NMI_Handler     ; 给标号 NMI_Handler 分配地址 0x00000008
                DCD    HardFault_Handler ; Hard Fault Handler
                DCD    MemManage_Handler ; MPU Fault Handler
                DCD    BusFault_Handler ; Bus Fault Handler
                DCD    UsageFault_Handler ; Usage Fault Handler
                DCD    0                ; 这种形式就是保留地址，不给任何标号分配
                DCD    0                ; Reserved
                DCD    0                ; Reserved
                DCD    0                ; Reserved
                DCD    SVC_Handler     ; SVC_Handler
```

	DCD	DebugMon_Handler	; Debug Monitor Handler
	DCD	0	; Reserved
	DCD	PendSV_Handler	; PendSV Handler
	DCD	SysTick_Handler	; SysTick Handler
			; External Interrupts
	DCD	WWDG_IRQHandler	; Window Watchdog
hdog			
	DCD	PVD_IRQHandler	; PVD through EXTI Line detect
h EXTI Line detect			
	DCD	TAMPER_IRQHandler	; Tamper
	DCD	RTC_IRQHandler	; RTC
	DCD	FLASH_IRQHandler	; Flash
	DCD	RCC_IRQHandler	; RCC
	DCD	EXTI0_IRQHandler	; EXTI Line 0
	DCD	EXTI1_IRQHandler	; EXTI Line 1
	DCD	EXTI2_IRQHandler	; EXTI Line 2
	DCD	EXTI3_IRQHandler	; EXTI Line 3
	DCD	EXTI4_IRQHandler	; EXTI Line 4
	DCD	DMAChannel1_IRQHandler	; DMA Channel 1
	DCD	DMAChannel2_IRQHandler	; DMA Channel 2
	DCD	DMAChannel3_IRQHandler	; DMA Channel 3
	DCD	DMAChannel4_IRQHandler	; DMA Channel 4
	DCD	DMAChannel5_IRQHandler	; DMA Channel 5
	DCD	DMAChannel6_IRQHandler	; DMA Channel 6
	DCD	DMAChannel7_IRQHandler	; DMA Channel 7
	DCD	ADC_IRQHandler	; ADC
	DCD	USB_HP_CAN_TX_IRQHandler	; USB High Priority or CAN TX
CAN TX			
	DCD	USB_LP_CAN_RX0_IRQHandler	; USB Low Priority or CAN RX0
CAN RX0			
	DCD	CAN_RX1_IRQHandler	; CAN RX1
	DCD	CAN_SCE_IRQHandler	; CAN SCE
	DCD	EXTI9_5_IRQHandler	; EXTI Line 9..5
	DCD	TIM1_BRK_IRQHandler	; TIM1 Break
	DCD	TIM1_UP_IRQHandler	; TIM1 Update
	DCD	TIM1_TRG_COM_IRQHandler	; TIM1 Trigger and Commutation
mmutation			
	DCD	TIM1_CC_IRQHandler	; TIM1 Capture Compare
ompare			
	DCD	TIM2_IRQHandler	; TIM2
	DCD	TIM3_IRQHandler	; TIM3
	DCD	TIM4_IRQHandler	; TIM4
	DCD	I2C1_EV_IRQHandler	; I2C1 Event

```

                                DCD      I2C1_ER_IRQHandler      ; I2C1 Error
                                DCD      I2C2_EV_IRQHandler      ; I2C2 Event
                                DCD      I2C2_ER_IRQHandler      ; I2C2 Error
                                DCD      SPI1_IRQHandler          ; SPI1
                                DCD      SPI2_IRQHandler          ; SPI2
                                DCD      USART1_IRQHandler        ; USART1
                                DCD      USART2_IRQHandler        ; USART2
                                DCD      USART3_IRQHandler        ; USART3
                                DCD      EXTI15_10_IRQHandler      ; EXTI Line 15..10
                                DCD      RTCAlarm_IRQHandler      ; RTC Alarm throu
gh EXTI Line
                                DCD      USBWakeUp_IRQHandler     ; USB Wakeup from
suspend

```

(3) 中断向量表的转移

```
AREA      |.text|, CODE, READONLY ; 代码段定义
```

```
; Reset Handler
```

```
Reset_Handler    PROC ; 标记一个函数的开始
```

```
                EXPORT    Reset_Handler                [WEAK]; [WEAK]
```

选项表示当所有的源文件都没有 定义这样一个标号时，编译器也不给出错误信息，在多数情况下将该标号置为 0，若该标号为 B 或 BL 指令引用，则将 B 或 BL 指令置为 NOP 操作。EXPORT 提示编译器该标号可以为外部文件引用。

```
                IMPORT    __main ;通知编译器要使用的标号在其他文件
```

```
                LDR        R0, =__main; 使用“=”表示 LDR 目前是伪指令不是标准
指令。这里是把__main 的地址给 R0。
```

```
                BX         R0; BX 是 ARM 指令集和 THUMB 指令集之间程序的跳转
```

```
                ENDP
```

```
; Dummy Exception Handlers (infinite loops which can be modifie
d)
```

```
NMI_Handler      m      ;“m”其实就是 PROC 表示汇编函数的开始
```

```
                EXPORT    NMI_Handler                [WEAK]
```

```
                B         .
```

```
                ENDP
```

```
HardFault_Handler\ ;“\”是换行的意思
```

```
                PROC
```

```
                EXPORT    HardFault_Handler          [WEAK]
```

```
                B         . ;“.”号到底是什么含义呢，目前还没查到资料。可能
```

是保留地址，供以后修改的吧

	ENDP		
MemManage_Handler\			
	PROC		
	EXPORT	MemManage_Handler	[WEAK]
	B	.	
	ENDP		
BusFault_Handler\			
	PROC		
	EXPORT	BusFault_Handler	[WEAK]
	B	.	
	ENDP		
UsageFault_Handler\			
	PROC		
	EXPORT	UsageFault_Handler	[WEAK]
	B	.	
	ENDP		
SVC_Handler	PROC		
	EXPORT	SVC_Handler	[WEAK]
	B	.	
	ENDP		
DebugMon_Handler\			
	PROC		
	EXPORT	DebugMon_Handler	[WEAK]
	B	.	
	ENDP		
PendSV_Handler	PROC		
	EXPORT	PendSV_Handler	[WEAK]
	B	.	
	ENDP		
SysTick_Handler	PROC		
	EXPORT	SysTick_Handler	[WEAK]
	B	.	
	ENDP		
Default_Handler	PROC		
	EXPORT	WWDG_IRQHandler	[WEAK]
	EXPORT	PVD_IRQHandler	[WEAK]
	EXPORT	TAMPER_IRQHandler	[WEAK]
	EXPORT	RTC_IRQHandler	[WEAK]
	EXPORT	FLASH_IRQHandler	[WEAK]
	EXPORT	RCC_IRQHandler	[WEAK]
	EXPORT	EXTI0_IRQHandler	[WEAK]
	EXPORT	EXTI1_IRQHandler	[WEAK]

EXPORT	EXTI2_IRQHandler	[WEAK]
EXPORT	EXTI3_IRQHandler	[WEAK]
EXPORT	EXTI4_IRQHandler	[WEAK]
EXPORT	DMACHannel1_IRQHandler	[WEAK]
EXPORT	DMACHannel2_IRQHandler	[WEAK]
EXPORT	DMACHannel3_IRQHandler	[WEAK]
EXPORT	DMACHannel4_IRQHandler	[WEAK]
EXPORT	DMACHannel5_IRQHandler	[WEAK]
EXPORT	DMACHannel6_IRQHandler	[WEAK]
EXPORT	DMACHannel7_IRQHandler	[WEAK]
EXPORT	ADC_IRQHandler	[WEAK]
EXPORT	USB_HP_CAN_TX_IRQHandler	[WEAK]
EXPORT	USB_LP_CAN_RX0_IRQHandler	[WEAK]
EXPORT	CAN_RX1_IRQHandler	[WEAK]
EXPORT	CAN_SCE_IRQHandler	[WEAK]
EXPORT	EXTI9_5_IRQHandler	[WEAK]
EXPORT	TIM1_BRK_IRQHandler	[WEAK]
EXPORT	TIM1_UP_IRQHandler	[WEAK]
EXPORT	TIM1_TRG_COM_IRQHandler	[WEAK]
EXPORT	TIM1_CC_IRQHandler	[WEAK]
EXPORT	TIM2_IRQHandler	[WEAK]
EXPORT	TIM3_IRQHandler	[WEAK]
EXPORT	TIM4_IRQHandler	[WEAK]
EXPORT	I2C1_EV_IRQHandler	[WEAK]
EXPORT	I2C1_ER_IRQHandler	[WEAK]
EXPORT	I2C2_EV_IRQHandler	[WEAK]
EXPORT	I2C2_ER_IRQHandler	[WEAK]
EXPORT	SPI1_IRQHandler	[WEAK]
EXPORT	SPI2_IRQHandler	[WEAK]
EXPORT	USART1_IRQHandler	[WEAK]
EXPORT	USART2_IRQHandler	[WEAK]
EXPORT	USART3_IRQHandler	[WEAK]
EXPORT	EXTI15_10_IRQHandler	[WEAK]
EXPORT	RTCAlarm_IRQHandler	[WEAK]
EXPORT	USBWakeUp_IRQHandler	[WEAK]

WWDG_IRQHandler
PVD_IRQHandler
TAMPER_IRQHandler
RTC_IRQHandler
FLASH_IRQHandler
RCC_IRQHandler
EXTIO_IRQHandler
EXTI1_IRQHandler

EXTI2_IRQHandler
EXTI3_IRQHandler
EXTI4_IRQHandler
DMAChannel1_IRQHandler
DMAChannel2_IRQHandler
DMAChannel3_IRQHandler
DMAChannel4_IRQHandler
DMAChannel5_IRQHandler
DMAChannel6_IRQHandler
DMAChannel7_IRQHandler
ADC_IRQHandler
USB_HP_CAN_TX_IRQHandler
USB_LP_CAN_RX0_IRQHandler
CAN_RX1_IRQHandler
CAN_SCE_IRQHandler
EXTI9_5_IRQHandler
TIM1_BRK_IRQHandler
TIM1_UP_IRQHandler
TIM1_TRG_COM_IRQHandler
TIM1_CC_IRQHandler
TIM2_IRQHandler
TIM3_IRQHandler
TIM4_IRQHandler
I2C1_EV_IRQHandler
I2C1_ER_IRQHandler
I2C2_EV_IRQHandler
I2C2_ER_IRQHandler
SPI1_IRQHandler
SPI2_IRQHandler
USART1_IRQHandler
USART2_IRQHandler
USART3_IRQHandler
EXTI15_10_IRQHandler
RTCAlarm_IRQHandler
USBWakeUp_IRQHandler

B .

ENDP

ALIGN

(4) 堆和栈的初始化

IF :DEF: __MICROLIB ; “DEF” 的用法——:DEF:X 就是说 X 定义了则为真，否则为假

EXPORT __initial_sp

EXPORT __heap_base

EXPORT __heap_limit

ELSE

IMPORT __use_two_region_memory

EXPORT __user_initial_stackheap

__user_initial_stackheap

LDR R0, = Heap_Mem

LDR R1, =(Stack_Mem + Stack_Size)

LDR R2, =(Heap_Mem + Heap_Size)

LDR R3, = Stack_Mem

BX LR

ALIGN ; 填充字节使地址对齐

ENDIF

END