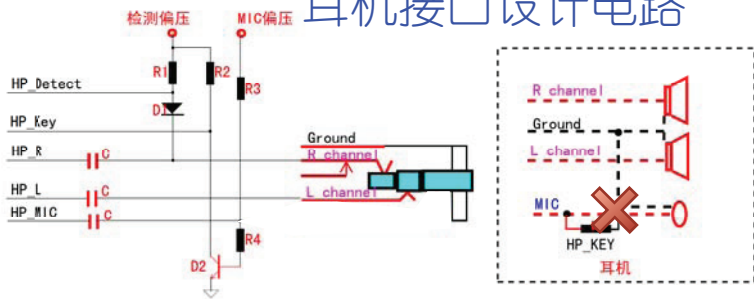


# 耳机接口设计电路

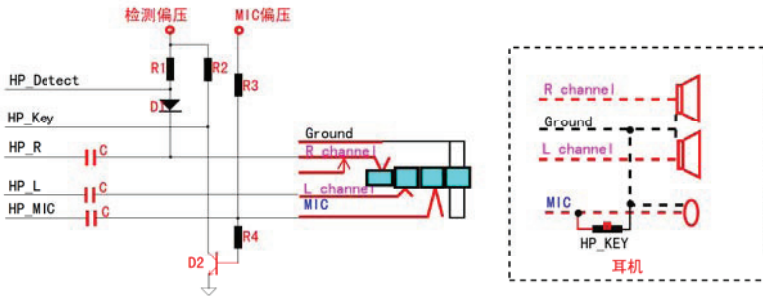


其实，要支持立体声，那肯定实现不了在耳机上设计麦克风。当前电脑的耳机就是这样。

## 三段式连接器插入，电路可以实现：

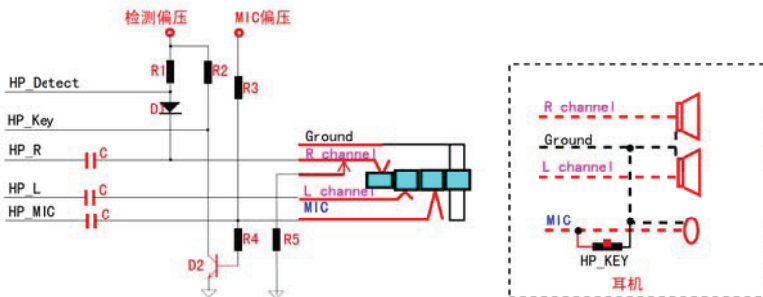
- 1, 连接器插入检测；--支持
- 2, 喇叭连接检测；--支持
- 3, 一个按键检测；--支持

当连接器插入时，由于三段式连接器插入时使MIC与Ground连接在一起，软件可以通过HP\_Key检测到连接器的插入。  
HP\_Detect用于检测外部是否连接了喇叭，若有喇叭连接，则认为耳机连接器插入。



## 四段式连接器，电路可以实现：

- 1, 连接器插入检测；--不支持
- 2, 喇叭连接检测；--支持
- 3, 一个按键检测；--支持



## 三/四段式连接器，电路可以实现：

- 1, 连接器插入检测；--支持
- 2, 喇叭连接检测；--支持
- 3, 一个按键检测；--支持