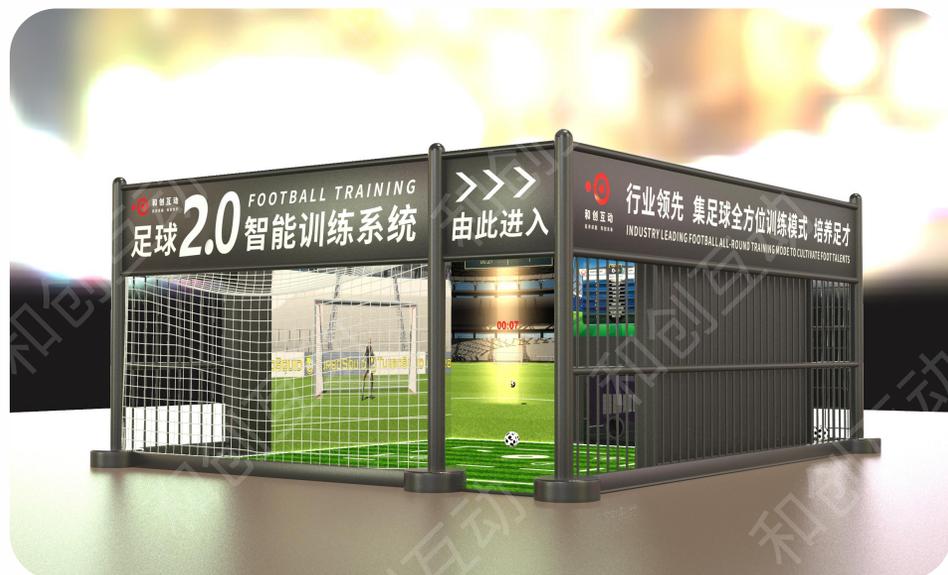




和创互动

追求卓越 和创未来

科技创新/合作共赢



互动足球产品介绍

INTERACTIVE ARCHERY PRODUCT INTRODUCTION

Shenzhen, China

www.szhchd.com

DIRECTORY
目录

01 简介与资质

04 产品组成

02 产品起源

05 模式与玩法

03 产品优势

01

简介与资质

INTRODUCTION AND QUALIFICATION

公司简介 Company profile

专注于创意互动多媒体技术服务商，多年的软件开发经验，获得国家高新技术企业认证、多项创意互动软件著作权，深耕与理解行业，创立独立研发团队，精心策划与落实客户需求，品类俱全，应用领域甚广，售后工程技术部服务全球用户，口碑俱佳。



A large, bold, red graphic of the number '02'. The '0' is a thick, rounded shape with a white vertical bar through its center. The '2' is also thick and rounded, with a white vertical bar through its center. The number is centered on the page.

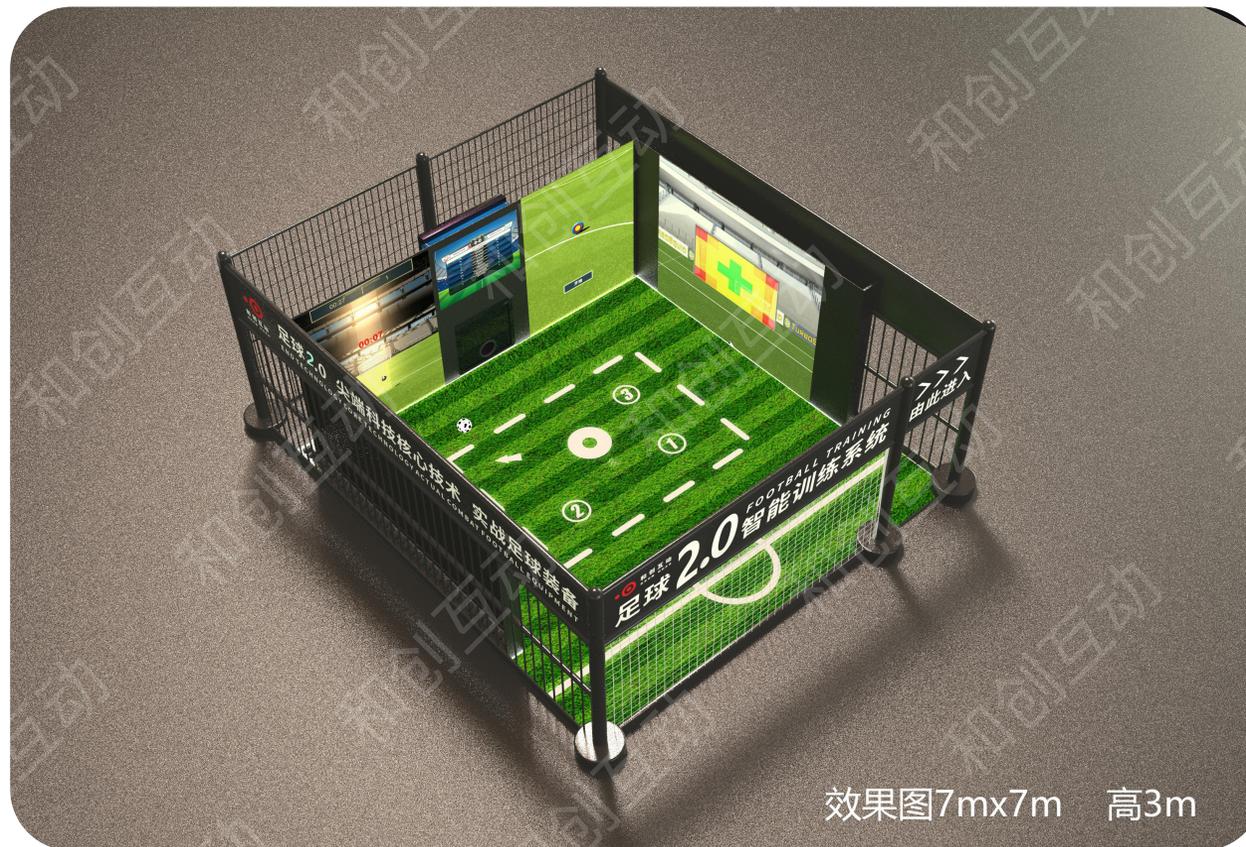
产品起源

PRODUCT ORIGIN

互动足球的由来

足球运动是一项古老的体育活动，源远流长。最早起源于我国古代的一种球类游戏“蹴鞠”，后来经过阿拉伯人传到欧洲，发展成现代足球。所以说，足球的故乡是中国。

近年来，足球数字化热潮逐渐高涨，疫情影响下，足球产品更是偏向了健康安全的设计理念，数字运动的大趋势下，足球训练系统2.0更是在业界引发高度关注。



效果图7mx7m 高3m

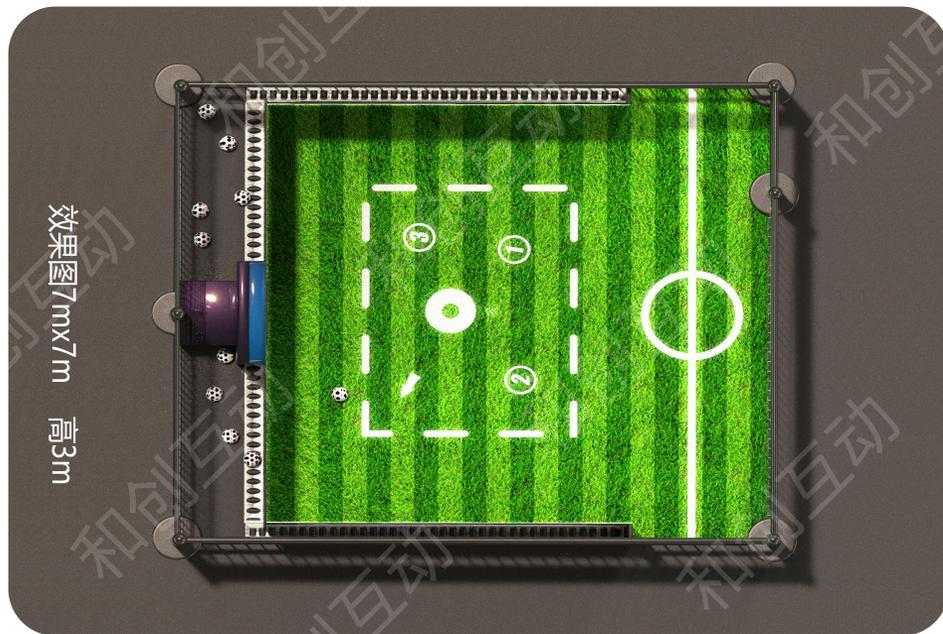
A large, bold, red graphic of the number '00' is centered on the page. The '0's are thick and rounded, with a white vertical bar running through the center of each. The Chinese characters '产品优势' are superimposed over the middle of the '00' in a dark grey, sans-serif font.

产品优势

PRODUCT ADVANTAGES

产品优势

- 一、足球训练系统2.0，采用虚实结合的游戏进行互动，真实的足球与（投影）屏幕内既设定的游戏内容进行得分比赛，更多的趣味性，解决了传统训练模式的疲劳与困乏，中控系统调节训练强度，不同维度去训练踢球的快准稳，更加适合当下的训练的需求。
- 二、智能发球器结合研发配套互动软件系统，打造更有效、更体系化的配套训练模式。



足球训练系统2.0



智能发球器

足球训练系统的四大好处



改善呼吸系统的功能

互动足球训练是集助跑与腿部运动於一身的。在跑步，射球等的过程中。会加强呼吸的深度，从而吸进更多氧气，排出更多的二氧化碳，从而使肺活量增大，肺功能加强。



强化腿部的骨骼

足球是训练下肢的最佳运动，在不断地踢球过程中，不仅促进了血液循环，还加快了新陈代谢。骨的血液供给得到了改善，骨的形态结构和机能都发生了良好的变化。



更有效地延年益寿

曾经有项研究持续了近十年，实验证明不运动的人比经常进行踢足球等运动的人早逝的可能性大42.5%。



缓解压力

生活在都市的白领阶层，白天要承受工作带来的巨大压力，压力太大无法有效的释放容易导致心情抑郁。而踢足球就是一种行之有效的缓解压力的方法。放下工作的包袱，尽情的奔跑在绿茵场上，挥汗如雨，和球友们开开心心的进行一场对战。

传统足球与互动足球对比

传统的足球训练受场地、天气等各种因素影响非常大，互动足球采用现代化科技技术，创造了各样的训练场景，为训练打造一个更良好的环境，并且用数据更能准确的体现训练结果，更明确的目标，更能看到进步点。



VS



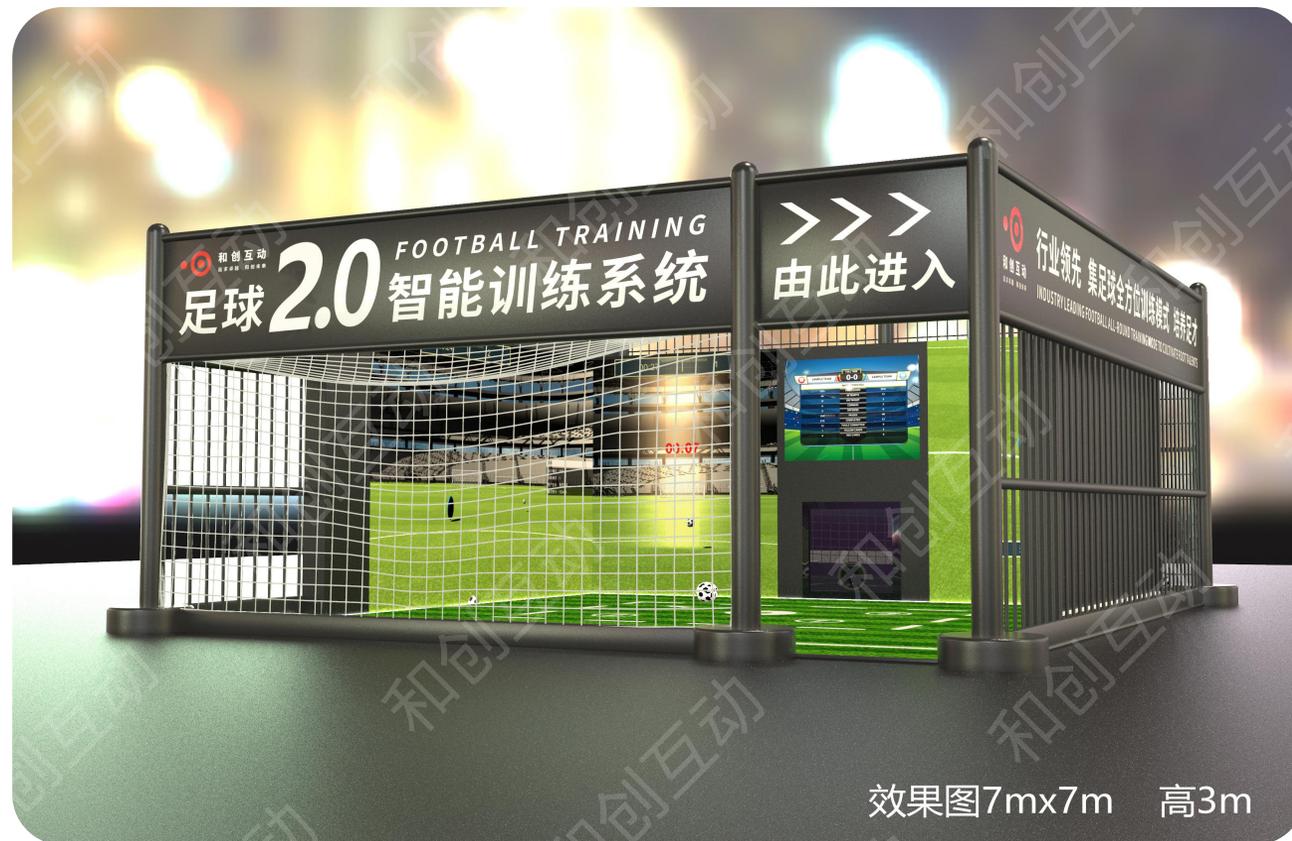
04

产品组成

PRODUCT COMPOSITION

互动足球组成

- 中控台
- 智能发球器
- 互动足球训练2.0软件
- 投影仪及配套设施



中控台功能 (1920*1080)

- 1、不登陆也能查看状态，要操作必须先登录。
- 2、模式切换：休闲、竞技
- 3、游戏控制：休闲模式下独立控制开始停止，竞技模式下只能全部停止按顺序开始
- 4、显示内容：设备信息、登录二维码、当前用户信息、各模式下各玩法当前状态。



内置发球器

智能发球器功能

- 左旋球
- 右旋球
- 高远球
- 定点球
- 随机球
- 地滚球
- 头球
- 脚球
- 胸球
- 水平循环球
- 交叉循环球
- 多功能遥控
- 发球速度调节
- 发球角度调节
- 发球频率调节

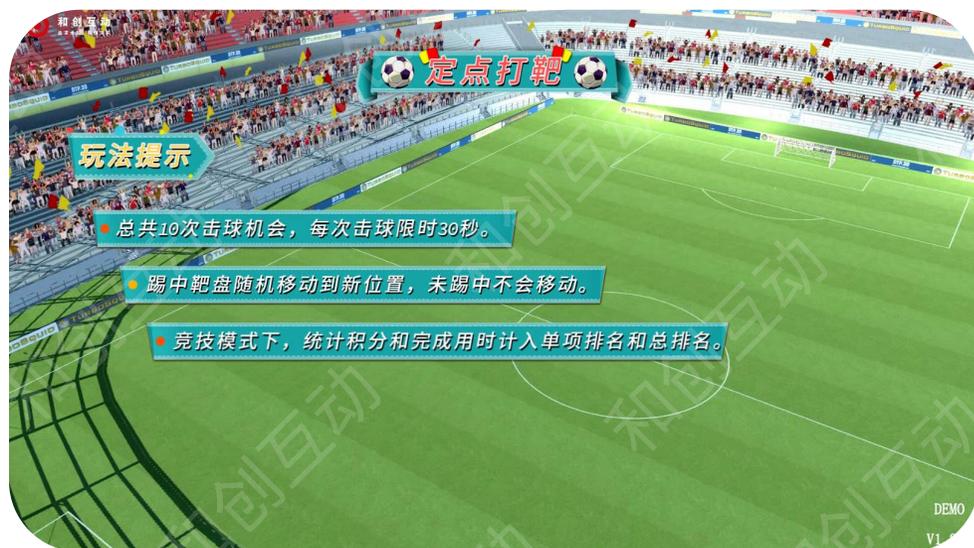


05 模式与玩法

MODE AND PLAY

玩法1：定点打靶

在规定时间内，命中靶点一次获得1积分，命中后靶点更换位置，未命中则保持位置不变。



待机界面

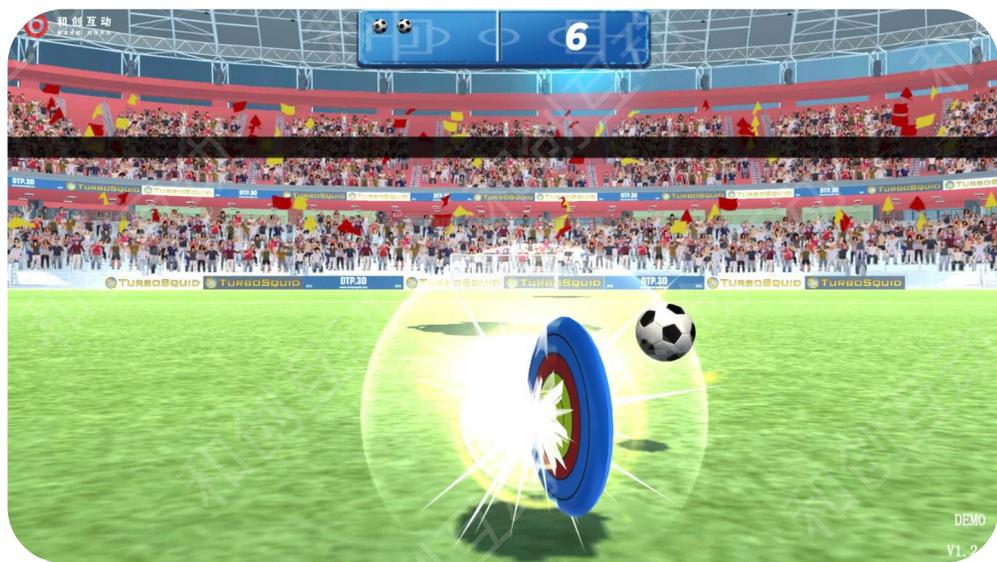


操控台点击 开始切换视角

玩法1：游戏内容

游戏时，顶部左侧为倒计时，右侧为分数。

击中圆心靶点时，会移动至另一个位置，形成下一个靶点位置。



玩法1：结算界面

结算时切换视角、背景变暗，会显示当前用户获得积分总数及世界名次，娱乐模式下点击“重新开始”重新开始游戏，竞技模式下，不需要任何操作，等待游戏自动完成进程即可。



玩法2：光影线条模式

游戏画面会有一道光束出现，光束内有倒计时，在倒计时的时间内踢中光柱得1分，被踢中的光柱会消失，消失之后会在荧幕上另一个位置显示一样的光柱，直到荧幕上方总倒计时结束为止，结算总积分。



待机界面

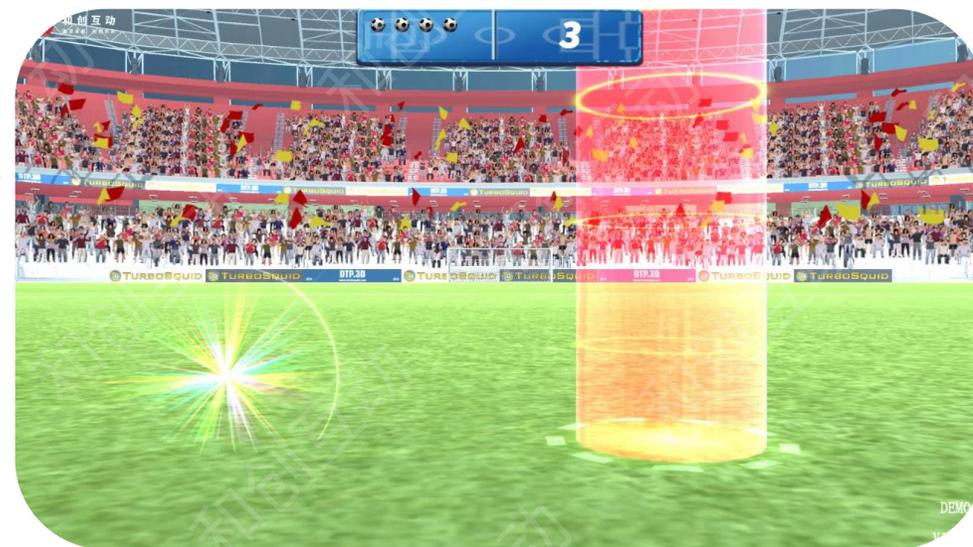
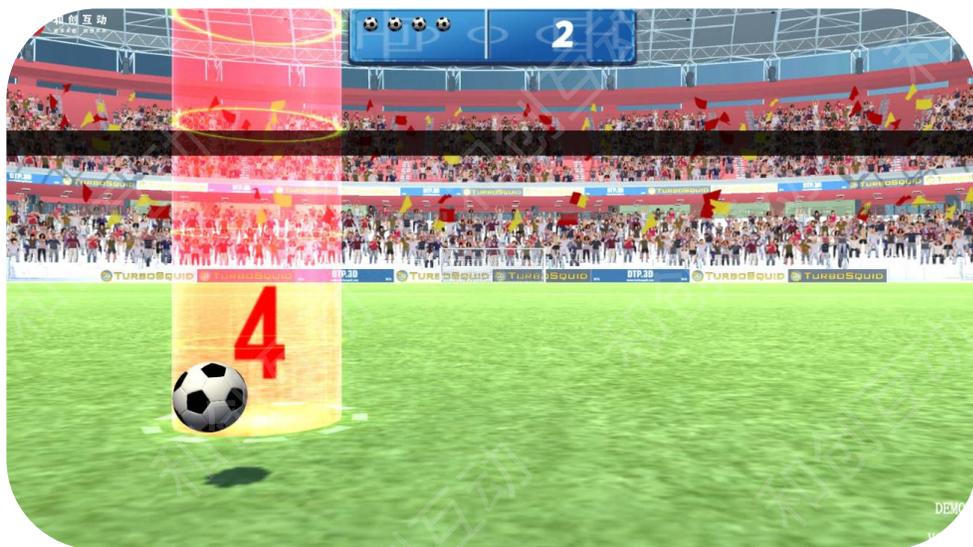


点击开始，视角开始切换，光柱逐渐变大、变亮

玩法2：光影线条模式

游戏时，顶部左侧总倒计时，右侧为分数，光柱上为光柱倒计时。

击中或光束倒计时结束，光束收回，光束照射出现在下一个地方。



玩法2：结算界面

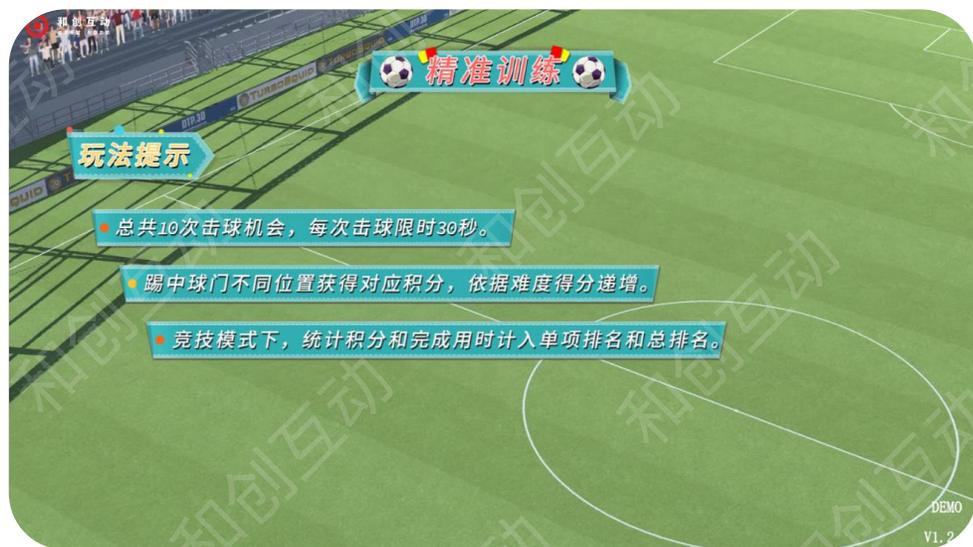
结算时切换视角、背景变暗，会显示当前用户获得积分总数及世界名次，娱乐模式下点击“重新开始”重新开始游戏，竞技模式下，不需要任何操作，等待游戏自动完成进程即可。



玩法3：精准训练

这种玩法模式不指定时间，但是指定10个球，命中的球门内不同颜色块，获得对应的积分。

顶部左侧显示剩余球数，右侧显示颜色块对应的积分标准。



待机界面

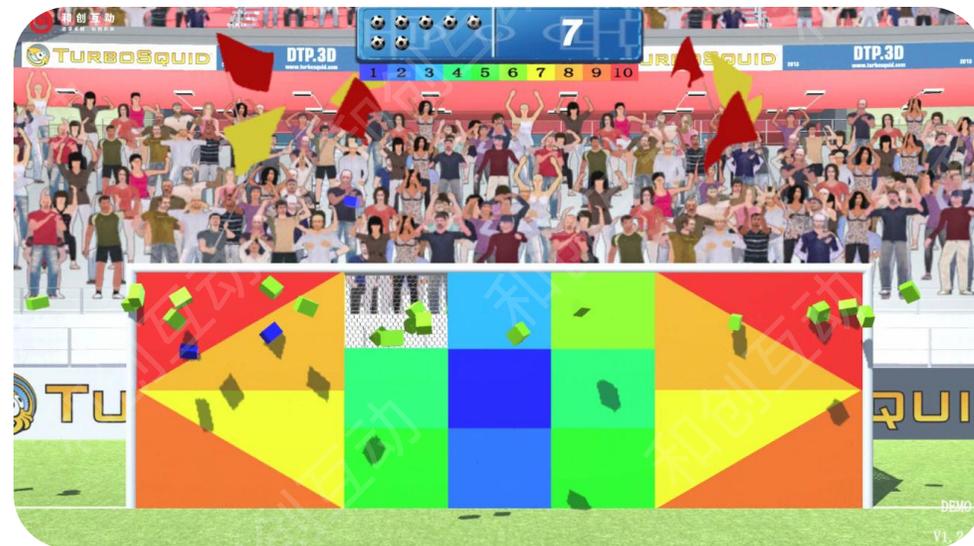


点击开始，画面切换视角，球门逐渐变大、变亮

玩法3：墙面积分

游戏时，顶部左侧为剩余踢球数，右侧为分数，分数下方为颜色块对应得分说明。

击中颜色块，会有翻转的交互效果。



玩法3：结算界面

结算时切换视角、背景变暗，会显示当前用户获得积分总数及世界名次，娱乐模式下点击“重新开始”重新开始游戏，竞技模式下，不需要任何操作，等待游戏自动完成进程即可。



玩法4：点球模拟

这种玩法模式不指定时间，但是指定10个球，踢过去的球，会有一些大小的几率被门将扑出去。



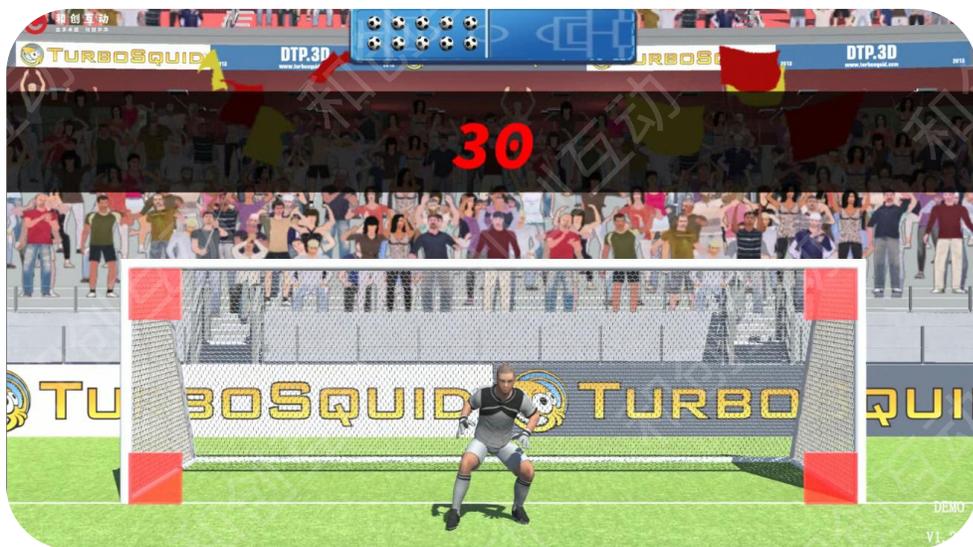
待机界面，整体界面呈现暗色调



点击开始，切换视角，界面变亮、球门及守门员变大

玩法4：门将系统

游戏时，顶部左侧剩余踢球数，右侧为按顺序显示进球情况，进球为绿色，没进为红色。



玩家需在规定时间内将球踢出



球踢出后进球为绿色，没进为红色

玩法4：结算界面

结算时切换视角、背景变暗，会显示当前用户获得积分总数及世界名次，娱乐模式下点击“重新开始”重新开始游戏，竞技模式下，不需要任何操作，等待游戏自动完成进程即可。



终极场景环境搭建配置

左中右三面墙，其中，中间一面墙左右平分为两个荧幕，左1和右1，其中左1跟左边一面墙结合成双通道的环境，整个环境搭配三台主机。



扫码登录：休闲模式

三面墙同时开启四个游戏，随便玩哪个游戏内容都可以，也有积分显示，但是后台不储存积分，不列入世界排行榜



扫码登录：竞技模式

选择这种模式之后，必须按照顺序逐个玩，直到四个游戏内容玩完为止，统计积分，储存积分数据，列入世界排行版



扫码登录：训练模式

智能发球器颇多功能模式，多种模式训练运动员接球球技，结合配套互动软件系统，全方位无死角训练运动员接发球点射能力，通过互动软件系统系统数据反馈训练成效，实时让运动员知道自己的成长历程



COOPERATIVE PARTNER

合作伙伴 (部份)



鑫美集团



商汤科技



天虹数科



中国中化



万达集团



永旺集团



深圳乐奇多游乐



百胜集团



中山爱乐游艺设备



国美电器



多奇妙



中国体育彩票



深圳米兜欢乐王国



德百集团



中粮集团



鑫鼎集团



奥飞集团



海底小纵队



侠客行



幻影星空



牧童集团



德克士



THANKS

谢谢观看