# SwipeGesture

描述：用于触发滑动事件，滑动最小速度为100vp/s时识别成功。

Api：从API Version 8开始支持

接口：SwipeGesture(value?: { fingers?: number; direction?: SwipeDirection; speed?: number })

参数：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **参数名称** | **参数类型** | **必填** | **参数描述** |
| fingers | number | 否 | 触发滑动的最少手指数，默认为1，最小为1指，最大为10指。  默认值：1 |
| direction | SwipeDirection | 否 | 触发滑动手势的滑动方向。  默认值：SwipeDirection.All |
| speed | number | 否 | 识别滑动的最小速度（默认为100VP/秒）。  默认值：100 |

SwipeDirection枚举：

|  |  |
| --- | --- |
| **名称** | **描述** |
| All | 所有方向。 |
| Horizontal | 水平方向。 |
| Vertical | 竖直方向。 |
| None | 任何方向均不可触发。 |

事件：

|  |  |
| --- | --- |
| **名称** | **功能描述** |
| onAction(event:(event?: [GestureEvent](https://developer.harmonyos.com/cn/docs/documentation/doc-references-V3/ts-gesture-settings-0000001430440673-V3" \l "ZH-CN_TOPIC_0000001430440673__gestureevent%E5%AF%B9%E8%B1%A1%E8%AF%B4%E6%98%8E)) => void) | 滑动手势识别成功回调。 |

示例代码：

|  |
| --- |
| @Entry @Component struct SwipeGestureExample {  @State rotateAngle: number = 0;  @State speed: number = 1;   build() {  Column() {  Column() {  Text("SwipeGesture speed\n" + this.speed).fontSize(20)  Text("SwipeGesture angle\n" + this.rotateAngle).fontSize(20)  }  .border({ width: 3 })  .width(300)  .height(200)  .margin(100)  .rotate({ angle: this.rotateAngle })  // 单指竖直方向滑动时触发该事件  .gesture(  SwipeGesture({ direction: SwipeDirection.Vertical })  .onAction((event: GestureEvent) => {  this.speed = event.speed;  this.rotateAngle = event.angle;  })  )  }.width('100%')  } } |

示例效果：

