ArkUI 开发趣味体验,快来抽取限量 HarmonyOS 专属头像!

活动操作流程

第1步:下载安装最新版 DevEco Studio3.10,完成开发环境配置

点击 DevEco Studio 官网下载: DevEco Studio 官网

DevEco Studio 3.1 Canary1

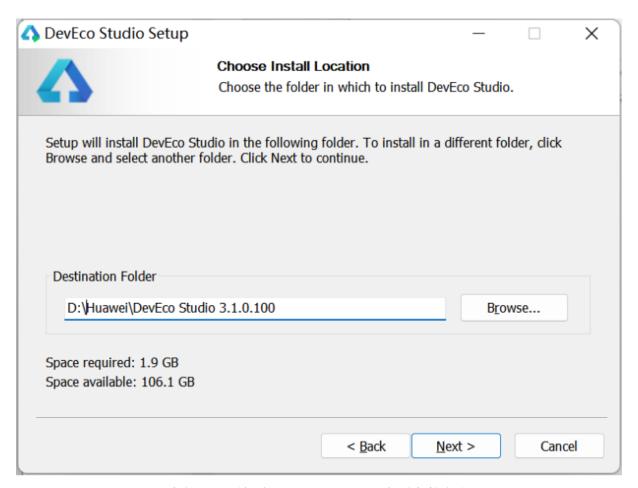
platform	DevEco Studio Package	Size	SHA-256 checksum	Download
Windows(64-bit)	devecostudio-windows-tool- 3.1.0.100.zip	864M	3a8a6186aea2776b70142e9ac1da349b1154ff314344b8b2ea 7359a34360b96c	<u>*</u>
Mac(Intel)	devecostudio-mac-tool-3.1.0.100.zip	1005M	997d29fd53fc998d097a01403f004c1fd7dfd28b1693cd109a5 498d5d945f502	<u></u>

该版本适用HarmonyOS和OpenHarmony应用及服务开发,您可尝鲜体验HarmonyOS 3.1 Developer Preview版本的开发能力,在使用过程中如遇到问题请积极反馈,我们将在后续版本中进行优化,点击查看<u>版本说明</u>。

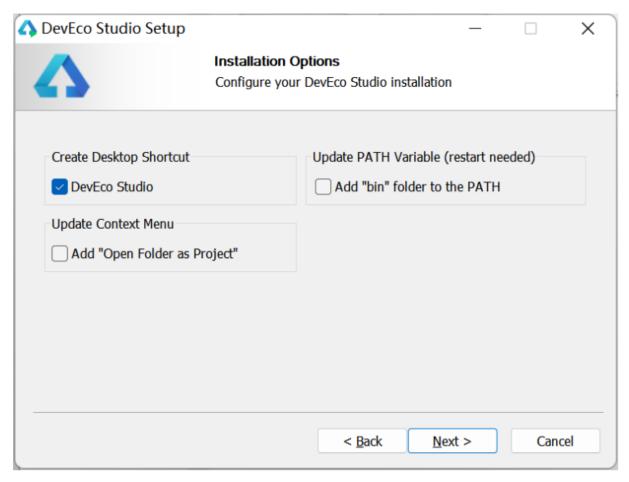
下载好之后解压安装程序.

名称	修改日期	类型	大小	
♠ deveco-studio-3.1.0.100	2022/11/3 18:08	应用程序	885,475 KB	

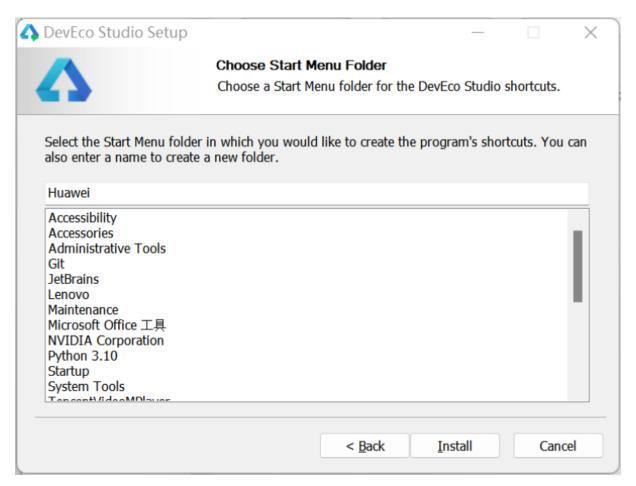
可以默认路径,也可以修改路径,建议安装在非系统盘,路径名不能含有中文,然后点 Next。



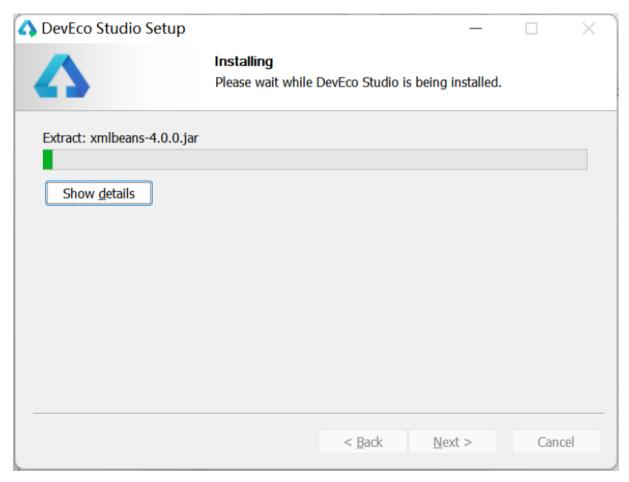
在如下界面勾选 DevEco Studio, 直到安装完成



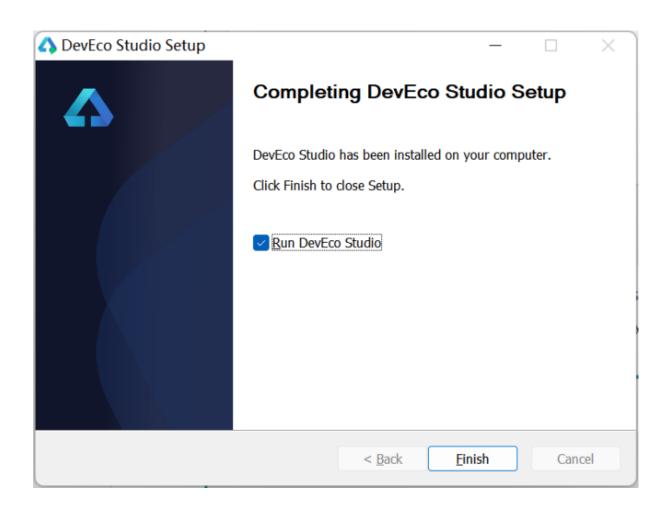
开始栏中显示的名称,可以默认也可以修改,如: DevEcoStudio。点击 Install.



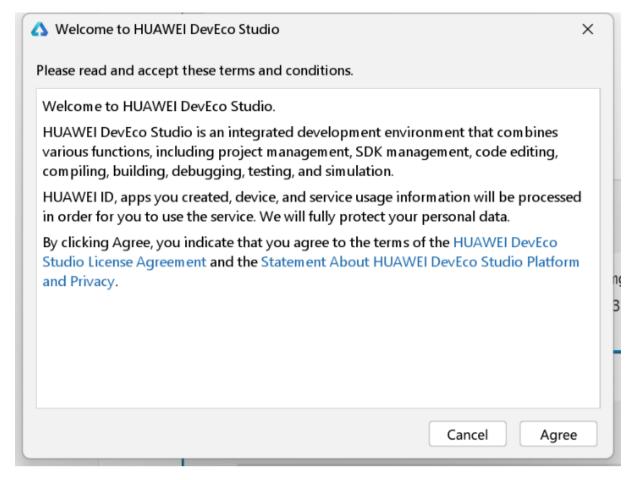
等待安装



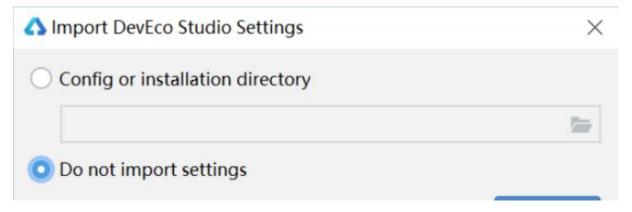
安装完成后,弹出如下界面



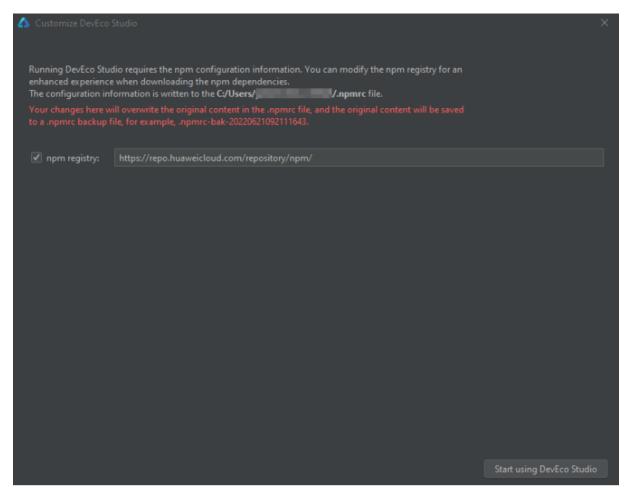
勾选"Run DevEco Studio",点击 Finish,弹出协议窗口:



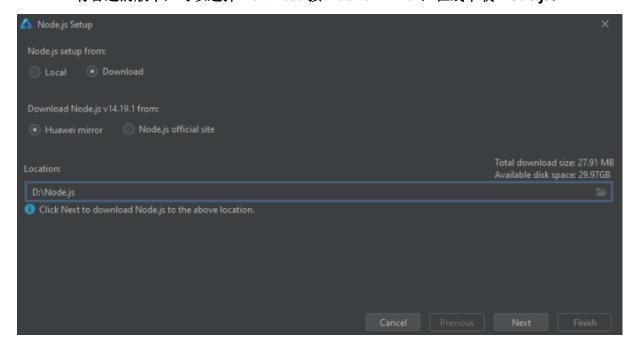
点击"Agree",弹出设置窗口,第一次安装,不导入设置,直接点击 OK



我们使用默认安装 URL 就行,点击"Start using DevEco Studio",进入 SDK 安装窗口。



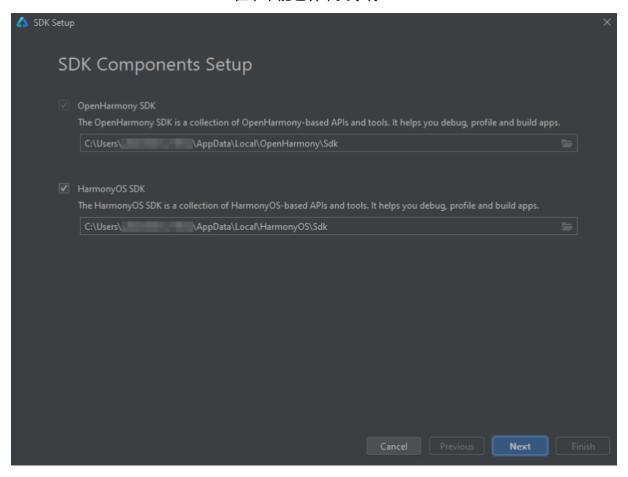
设置 Node.js 信息,可以指定本地已安装的 Node.js(Node.js 版本要求为 v14.19.1 及以上,且低于 v15.0.0;对应的 npm 版本要求为 6.14.16 及以上,且低于 7.0.0 版本);如果本地没有合适的版本,可以选择 Download 按 Huawei mirror,在线下载 Node.js。



等待 Node.js 安装完成,然后单击 Finish 进入下一步。

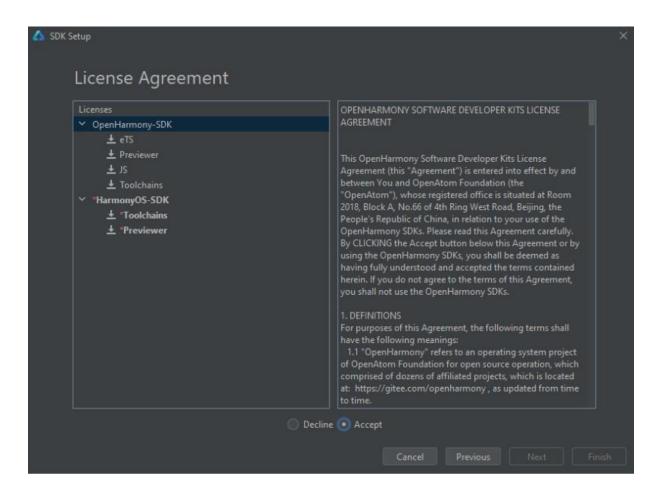


在 SDK Componets Setup 界面,设置 OpenHarmony SDK 跟 HarmonyOS SDK 下载路径,单击 Next 进入下一步。OpenHarmony SDK 和 HarmonyOS SDK 不能设置为同一个路径,且路径中不能包含中文字符。



在弹出的 SDK 下载信息页面,单击 Next,并在弹出的 License Agreement 窗口,阅读 License 协议,同意 License 协议(分别点击 OpenHarmony SDK 和 HarmonyOS SDK,再点击

Accept),单击 Next 开始下载 SDK。

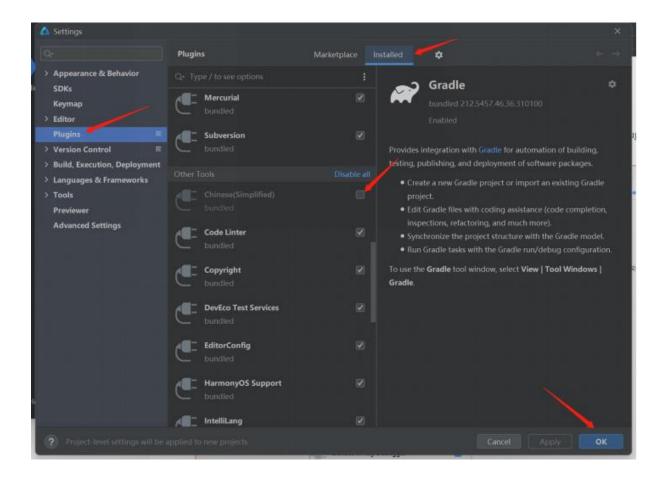


等待 SDK 及工具下载完成,单击 Finish, 到这里 DevEco Studio 就下载安装完成了

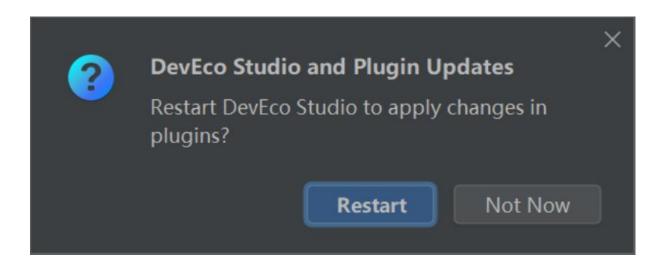
汉化指导

DevEco Studio 安装后默认使用的语言是英文,你也可以切换成中文,方法如下:

1、启动 DevEco Studio 后,单击第一个界面左下角第二个图(Configure),在弹出的菜单中选择 Plugins,在已经安装的插件中找到 Chinese(Simplified)并勾选,单击 OK。

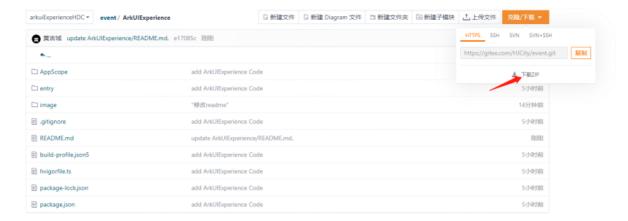


2、在弹出的窗口中选择重启软件,就切换成中文了。

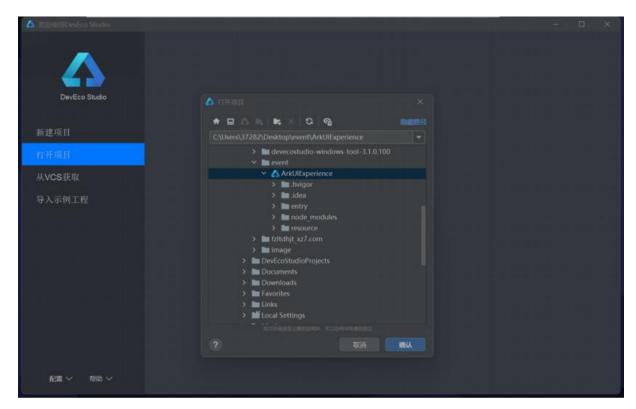


第2步:下载打开待调测代码

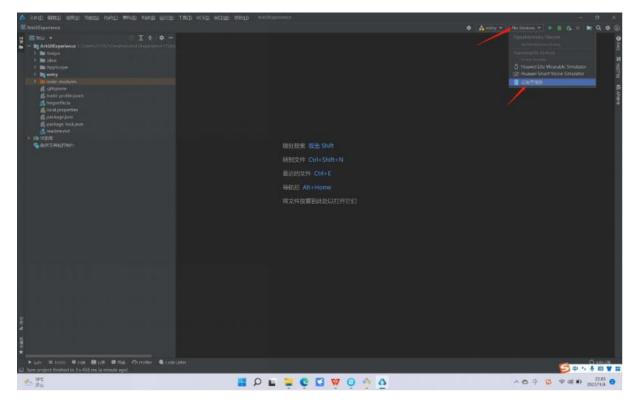
1. 在 gitee 代码页面点击克隆/下载,下载 zip 解压.下载地址



打开 DevEco Studio,找到压缩文件里面的 ArkUlExperience 文件夹,点击确定



创建模拟器。



选择远程模拟器,点击 Sign in 登录华为账号



登录成功过后点击允许即



HUAWEI DevEco Studio想要访问您的 华为帐号



HJCity

切换帐号

这样即可让HUAWEI DevEco Studio:

- 1. 查看和管理您在华为帐号平台中的数据
- 2. 获取您在AG Connect的项目
- 3. 开发和调试您在AG Connect的应用

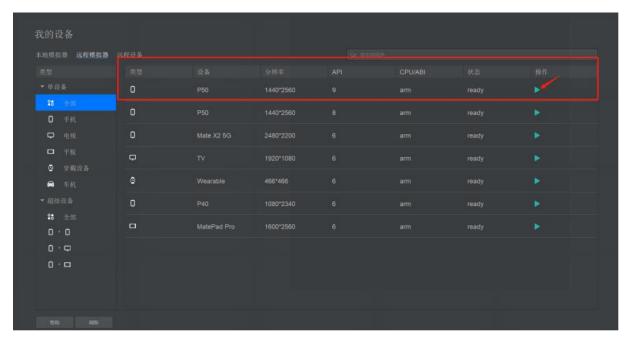
允许HUAWEI DevEco Studio访问您的帐号吗?

点击"允许",即表示您允许此应用根据其服务条款和隐私政策使用您的信息。

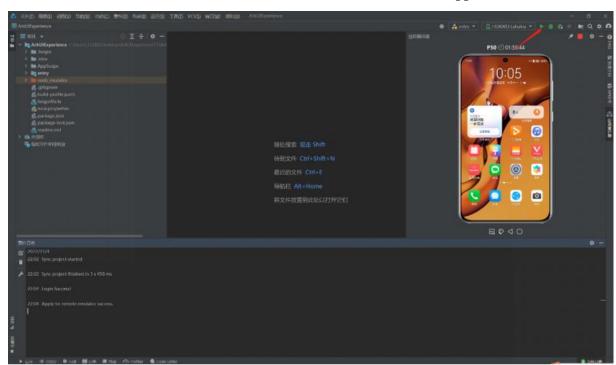
取消

允许

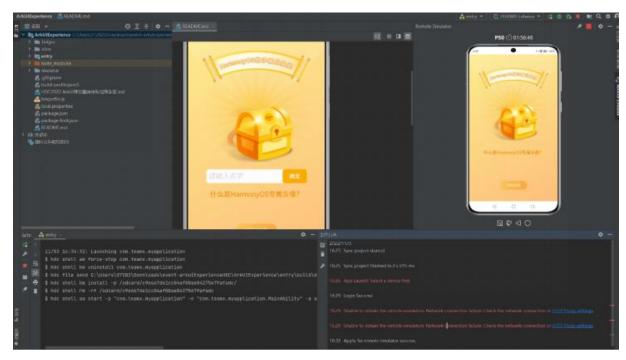
返回 DevEco studio,点击选择支持 API9 的模拟器,P50,点击 Actions



模拟器启动成功,点击右上角运行程序,安装 app



安装成功会自动打开 app



接下来进入调测步骤,忙活了这么久,终于能对代码进行调测了!!

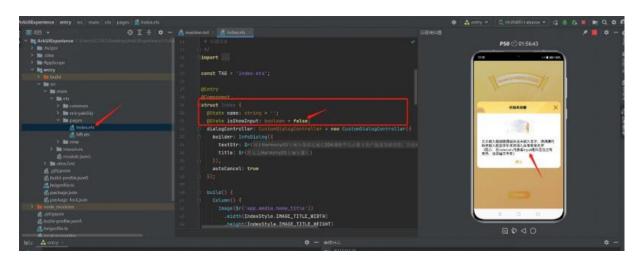
第3步:代码调测

步骤一:将输入文本框显示出来

1. 首先点击开始抽奖,我们会看到"代码未完善"



根据提示内容我们在左侧项目表内找到 index.ets 文件里面的 input 组件,可以看到 @State isShowInput: boolean = flase,导致输入框无法正常显示,所以我们只需要将 false 改成 true,再次运行,待程序重新安装后即可将文本输入框显示出来。

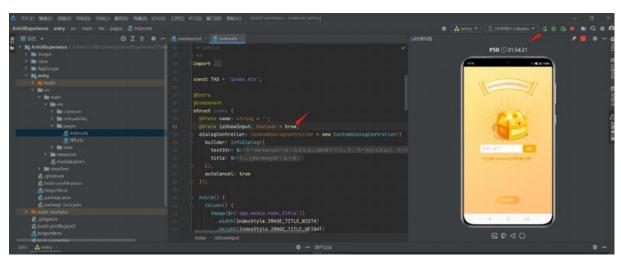


代码调测方式如下

// 原代码

```
struct Index {
    @State name: string = '';
    @State isShowInput: boolean = flase;
    }
    // 修改后的代码如下
    struct Index {
    @State name: string = '';
    @State isShowInput: boolean = true;
```

成功将文本输入框调测出来.

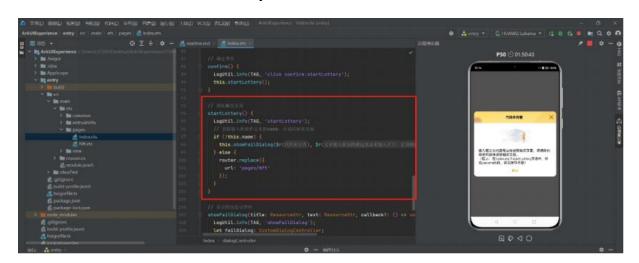


步骤二: 实现文本内容输入

1. 完成步骤一后,我们输入头像专属名称点击开始抽奖会继续显示代码未完善,显示文本内容 无法传递到抽奖页面,那么我们的代码调测再次开始!



根据提示内容,先找到 startLottey 组件,我们发现文本输入框内容要传递给 NFT 页面,经过检查 NFT 页面获取的路由参数的 key 为 name,如下图,所以需要在路由跳转时添加相应参数,即将 params 代码补充完善。



代码调测如下

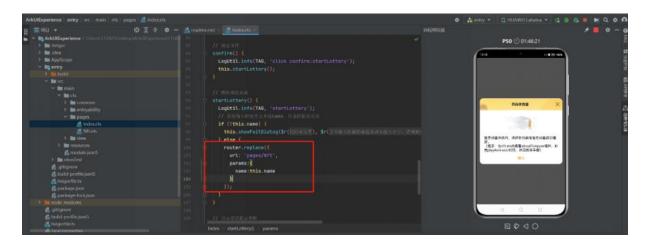
// 原代码

router.replace({

```
url:"pages/Nft"
})

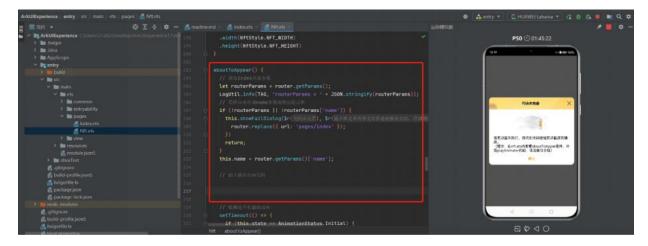
// 修改后的代码如下(注意标点符号)
router.replace({
   url:"pages/Nft",
   params:{
   name:this.name
   }
})
```

补充完成代码后,重新运行后,再次输入名字开始抽奖,此时不再显示文本框输入内容问题 (说明代码调测第二步已经完成),而是最后一个调测问题——抽奖动画未执行。



步骤三: 实现抽奖动画播放

根据上图提示,我们先找到 Nft.ets 文件,打开后找到 aboutToAppear 组件



2. 在合适位置插入调用播放动画的代码

// 原代码 aboutToAppear() {

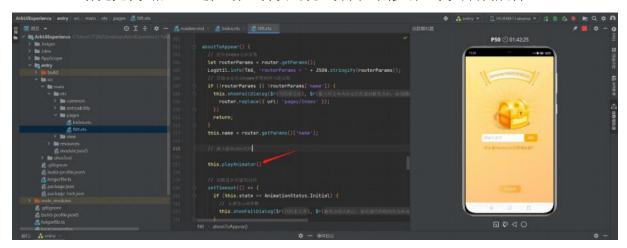
```
// 获取 index 页面参数
.....
// 插入播放动画代码

// 检测是否有播放动画
.....
}

// 代码调整后
aboutToAppear() {

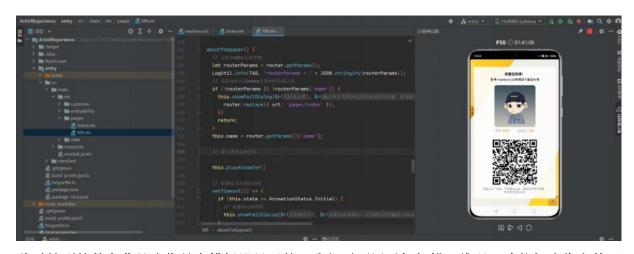
// 获取 index 页面参数
.....
// 播放
this.playAnimator()
// 检测是否有播放动画
.....
}
```

补充完代码后,重新运行,再次出现此界面,则步骤三代码调测成功!!



步骤四:抽取专属头像

1. 现在就可以进入正常抽奖环节啦,输入你为专属头像赋予的名称,点击开始抽奖!



此时抽到的数字藏品头像是在模拟器显示的,我们需要用手机扫描二维码,才能把头像完整下载下来!



点击头像可下载保存,点击右上角可下载此页面做分享,点击查询入口可进入华为云数字资产

链 DAC 服务,查询自己的专属资产。

